

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ وَقُلْ رَبِّ زِدْنِي عِلْمًا صَوِّقْ اللَّهُ الْعَظِيمِ

شُكْرٌ وَ تَقْدِيرٌ

إلى من تعلمنا منه الجهد و المثابرة و الإخلاص كى نصل
إلى النجاح وذلك عرفان بجميله علينا لما قدمه لنا من وافر
المعلومات و الآراء الصائبة الحكيمه داعين الله أن يجعل
هذا كله فى ميزان حسناته وأن يمن عليه دائماً
بالصحة والعافيه و السعادة فى الدنيا والاخره

الاستاذ الدكتور: كرم الشاذلى

أسرة المشروع



إهداء

تتقدم أسرة المشروع بالشكر والتقدير على الجهد
الصادق الذى قدموه لنا لاتمام هذا المشروع وكذلك
ارشادهم لنا ليخرج هذا المشروع بصورة جيدة

مهندسة / منال

أسنانة / هدى

أسرة المشروع



الفهرس

الموضوع	رقم الصفحة
الفصل الأول " مقدمة عن التويفل و أهم أهدافه "	١
الفصل الثاني "البرامج و اللغات المستخدمة في تنفيذ المشروع"	٥
أولاً : الفيچوال بيسك	٦
ثانياً : مايكروسوفت إكسل ٢٠٠٣	٢٠
ثالثاً: الفوتوشوب	٣٢
الفصل الثالث "شرح واجهات المشروع "	٤٠
الشاشة الرئيسية	٤١
شاشة أختبار التويفل	٤٢
شاشة الفاموس	٥٦
الخاتمة	٥٨



الفصل الاول

"مقدمه عن التوفيل واهم أهدافه"



المقدمة

يسعى كثير من طلاب الدراسات العليا والعاملين بالشركات الكبرى في عالمنا العربي الى اختبار توفيل بدرجة عالية وذلك لان اجتيازه أصبح شرطاً رئيسياً للعمل في العديد من الهيئات الدولية التي تعمل في كافة الدول

تعريف التوفيل

سوف أبدأ بتعريف إسم الإختبار والذي هو TOEFL ويدل على
Test Of English as Foreign Language
إختبار اللغة الإنجليزية كلغة أجنبية وهو أمريكي الصنع

أجزاء الإمتحان

وينطبق إمتحان التوفيل على ثلاث أقسام لكل قسم وقت محدد لإنهائه والأقسام .

الإستماع

وفي هذا القسم يقوم الممتحن بسماع محادثات بين شخصين أو أكثر .
ومن بعد سماع المحادثة سوف يقوم بالإستماع إلى الأسئلة
والإجابة عليها في ورقة الإجابات وينتهي هذا الجزء حين الإنتهاء من سماع
المحادثة الأخيرة حيث تعطى فترة كافية للإجابة عن أسئلة المحادثة الأخيرة
وأعتقد مدة هذا القسم كلياً هو ٤٥ دقيقة ولست متأكداً .
يقسم هذا القسم إلى ثلاث أجزاء. الجزء الأول يحتوي على محادثات قصيرة
جداً والجزء الثاني يحتوي على محادثات متوسطة والجزء الثالث يحتوي على
محاضرات تم أخذها من الجامعة



القواعد Structures and written expression

وفي هذا القسم يقوم الممتحن بقراءة الأسئلة من على الورقة و تنطوي الأسئلة على قواعد اللغة وأسئلة عنها مثل إكمال الفراغ وإختيار الكلمة البديلة المصححة نحويّاً لجملة أو إختيار الكلمة الخاطئة نحويّاً والمدة المعطاة لإكمال هذا القسم ٢٥ دقيقة

القراءة Reading Comprehension

وهو أطول قسم و أصعبها من ناحية التوقيت حيث أن الوقت المحدد لهذا القسم ٥٥ دقيقة وفي هذه الفترة الزمنية يتوجب عليك قراءة ٥ قطع تتكون من ٣٠ سطراً تقريباً ويلي كل قطعة أسئلة متنوعة عنها ... حيث أن مجموع الأسئلة عن القطع الخمس هو ٥٥ ... وما سبق يمكنك تصور صعوبة الإجابة عن ٥٥ سؤال في غضون ٥٠ دقيقة بعد قراءة ٥ قطع طويلة جزئياً وأيضاً قد تواجهك صعوبة فهم مواضيع القطع كلياً حيث أن معظم الأحيان تكون القطع عن مواضيع علمية ذات مصطلحات صعبة.

الاستماع Listening

في هذا القسم يجب عليك الاستماع لمحادثة تدور بين اثنين من الأشخاص و إجابة أسئلة بعد ذلك على ما تدور حوله المحادثة أو مكانها أو بين من تكون .. مدة الإجابة ٣٥ دقيقة



أنواع امتحان الـ: TOEFL

وهناك نوعان من إمتحان الـ: TOEFL

1- Computer-Based

يتم على الكمبيوتر و تكمن صعوبته في أنك تكون مقيداً في الرجوع إلى الأسئلة المحلولة ومراجعتها حيث أن الكمبيوتر لن يسمح لك .

2- Paper-Based Testing

ويتم بالطريقة التقليدية بالورقة والقلم

طريقة الإجابة:

سوف يتم تزويدك بصفحة أجوبة مليئة بدوائر
ويجب عليك إختيار الحرف الذي يدل على الإجابة الصحيحة

أهداف المشروع

١ - مساعدة المتقدم لأختبار التوفيل على التدريب لدخول الأمتحان
بإستخدام النموذج المقترح .

٢ - المساعدة في تقييم المستوى العام للغة الإنجليزية .

٣ -يساعد القاموس في عملية البحث عن الكلمات المطلوبة سواء في
اللغة العربية أو الإنجليزية .



الفصل الثاني

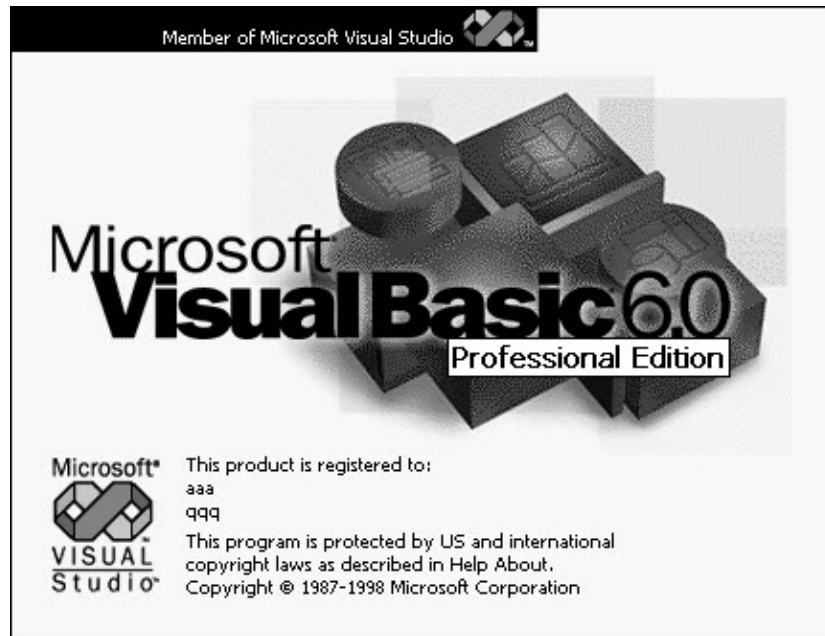
"البرامج و اللغات المستخدمة في تنفيذ المشروع"

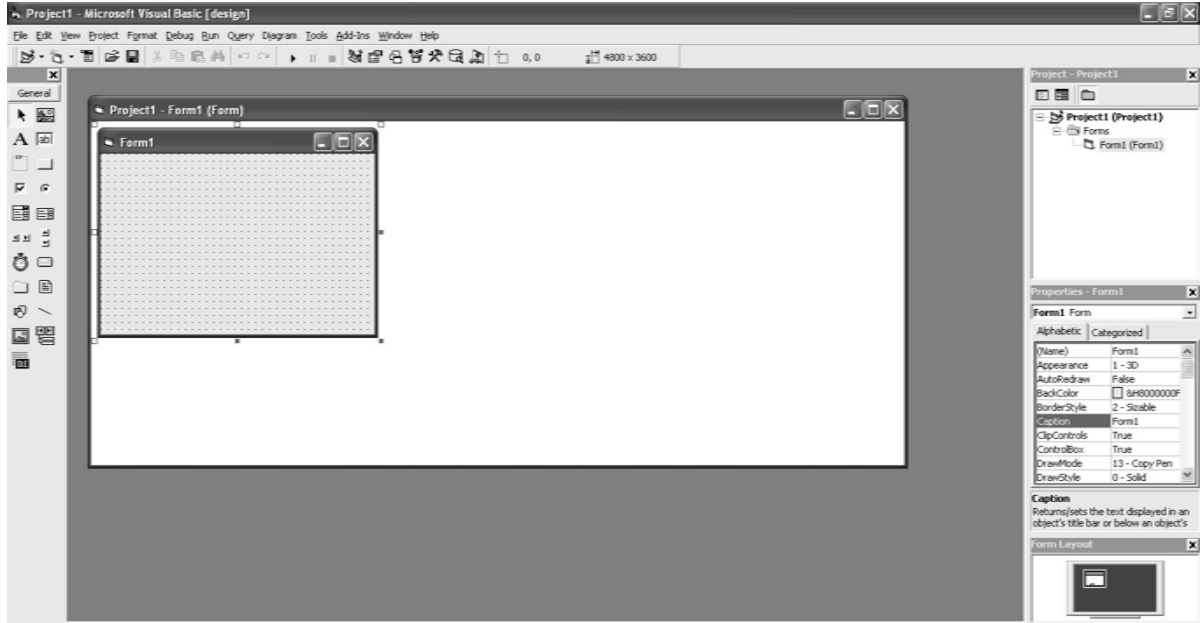


أولاً

الفيجوال بيسك

Visual Basic 6.0





مميزات الفيجوال بيسك:

- ١ - لغة سهلة وسريعة لإنشاء تطبيقات ويندوز.
- ٢ - تدعم البرمجة الشيئية إلا أن ذلك ليس بشكل كامل.
- ٣ - تجربة برامج الفيجوال بيسك سهلة وسريعة لاعتمادها على مكتبة الربط خلال وقت التشغيل.
- ٤ - تعتبر لغة الفيجوال بيسك لغة كائنية المنحنى
- ٥ - سهولة التعلم والفهم
- ٦ - سهولة اكتشاف الأخطاء فيها
- ٧ - عند كتابة اوامر صحيحة يقوم بإعطائك أمثلة ليؤكد لك على صحة كتابة الكود

إصدارات فيجوال بيسك

فيجوال بيسك ١

الإصدار الأول من Visual Basic كان محدود للغاية. ولم يكن موجه لتطوير التطبيقات الحقيقية لبيئة Windows. مع انه كان سهل الاستخدام ذو واجهة رسومية ولغة برمجة مرئية إلا انه كان يعتبر كلعبة مسلية للمبرمجين.



فيجوال بيسك ٢

الإصدار الثاني من Visual Basic لم يظهر أي جديد باستثناء إضافة القليل من الخصائص ودعم أفضل لبيئة التطوير المتكاملة IDE. لكن في تلك الفترة، ظهر مولود جديد وهو النظام Access 1.0 لقواعد البيانات العلائقية وكان كل تركيز شركة Microsoft هو الدمج بينهما.

فيجوال بيسك ٣

يعتبر الإصدار الثالث هو بداية طريق النجومية أو الشهرة لـ Visual Basic! حيث قدم دعم لقواعد البيانات وأصبح ذو نهاية مفتوحة بفضل الإضافات التي كنت تستطيع دمجها مثل VBX والتي تطورت فيما بعد إلى OCX. ظهرت الكثير من التحسينات في بيئة التطوير المتكاملة IDE وهاجر مئات إن لم يكن آلاف المبرمجين إلى Visual Basic. وبدأت تلك اللغة كمنافس ضعيف لتطوير البرامج الحقيقية أو التجارية لأنه كان ما زال ينقصها المزيد.

فيجوال بيسك ٤

كان الهدف الأساسي من الإصدار الرابع هو مرحلة انتقالية إلى Windows 95 أو إن صح التعبير، القابلية لتطوير تطبيقات من نوع ٣٢ bit. وكان أول إصدار من إصدارات Visual Basic تولد شيفرة للعمل تحت معالجات من نوع ٣٢ Bit. ليس هذا فقط! بل أضاف الإصدار الرابع إمكانية لإنشاء مكتبات من نوع ActiveX DLL والتي زادت في شهرة Visual Basic حتى أصبحت اللغة معترفة كلغة برمجة لإنشاء تطبيقات حقيقية حيث أضاف الميزة التي انتظرها المبرمجون وهي البرمجة الكائنية التوجه OOP لكنها كانت محدودة بسبب استطاعتك بإنشاء الفئات Class فقط دون أي إمكانية إضافية كتعدد الواجهات Polymorphism أو الوراثة Inheritance.



فيجوال بيسك ٥

الإصدار الخامس كان بمثابة الإعلان الرسمي في أن لغة Visual Basic هي لغة برمجة لتطوير التطبيقات الحقيقية والتجارية. حيث أضاف العديد من أنواع المشاريع كـ ActiveX Controls و ActiveX Documents وغيرها.. وإضافة مزايا عديدة للتحكم بشيفرة ملف الـ EXE الذي يخبرك من تحويل الشيفرة المصدرية إلى P-Code أو Native-Code. بالإضافة إلى التحسن الحقيقي لبيئة التطوير المتكاملة (integrated development environment) IDE والدعم الإضافي لقواعد البيانات.

فيجوال بيسك ٦

الإصدار السادس لا يختلف عن الإصدار الخامس كثيرا لكن هناك العديد من التحسينات وعلاج للأخطاء التي كانت موجودة في الإصدار الخامس. من أهم الإضافات في الإصدار السادس هي الزيادة في أدوات قواعد البيانات والمبنية على ADO. كذلك تحسن واضح في أدوات التحكم. وهناك العديد من التطوير في لغة البرمجة كدعم أنواع البيانات المعرفة من قبل المستخدم UDT والزيادة في الدوال Functions. وإضافة المزيد من الـ Wizards ودعم لتطبيقات الإنترنت Internet والكثير والكثير من التحسينات.

فيجوال بيسك.نت

تم إنتاج هذا الإصدار مع تغيير جذري عما سبقه من الإصدارات ولقد صدر في ظل هذه التقنية أربعة

إصدارات إلى الآن

فيجوال بيسك.نت ٢٠٠٣

فيجوال بيسك.نت ٢٠٠٥

فيجوال بيسك.نت ٢٠٠٨

فيجوال بيسك.نت ٢٠١٠



تقديم فيجوال بيسك

فيجوال بيسك أداة قوية وفعالة لتطوير تطبيقات متوافقة مع بيئة ويندوز. توفر لك بيئة تطوير متكاملة سهلة الاستخدام لإنشاء الحلول سواءً أكانت شخصية أم تجارية في وقت قياسي عن طريق فلسفة البرمجة المرئية. حيث تصمم الشاشات ونوافذ برنامجك عن طريق نقرات وتحريك خفيفة بالفأرة كأنك ترسم مربعات ودوائر باستخدام برامج الرسم وغيرها فيجوال بيسك ليس كما كان لعلك سمعت كثيراً عن لغة ال-BASIC ، وقد تجنب تعلمها بسبب حدودها التي تقصر إمكانياتها كسائر لغات البرمجة. لكن مع الإصدارات الحديثة من Visual Basic فإن الأمر اختلف! فالآن أصبحت إمكانيات اللغة بلا حدود. وقابلية التطوير لا نهائية أي أنه أصبح ذو نهاية مفتوحة. فعن طريق الإضافات-Add-Ins وأدوات التحكم الخارجية ActiveX Control ومكونات COM بصفة عامة، تستطيع إنجاز كل ما استطعت إنجازه باللغات المختلفة. فإضافة مكون COM جديد لا يتطلب الأمر منك سوى تحديد اسم وملف المكون ومن ثم استخدامه مباشرة! حقيقة لقد أصبحت أكثر تطوراً

التوافقية مع ويندوز

التطبيقات التي تنشئها بواسطة Visual Basic متوافقة ١٠٠% مع إصدارات Windows المختلفة. فالنواة الداخلية للتطبيقات المنشئة بواسطة Visual Basic هي عبارة عن سيل من إجراءات API التي عبارة عن روح نظام Windows. أما عن الدوال الإضافية التي توفرها لغة البرمجة فهي موجودة في مكتبة مستقلة MSVBVM60.DLL وهي المسؤولة عن تشغيل برامجك التي طورتها عن طريق Visual Basic.



حلول الانترنت

فيجوال بيسك يوفر لك العديد من الحلول والخاصة بالإنترنت. فيمكنك من إنشاء أدوات تحكم ActiveX Controls يتم تنفيذها في صفحة الويب. أو تصميم تطبيقات متقدمة كـ ActiveX Documents للعمل على متصفح Internet Explorer. المزيد أيضا. Visual Basic يوفر لك بيئة تطوير خاصة لتطوير تطبيقات الإنترنت سواء كانت للعميل Client كتطوير تطبيقات من نوع DHTML Applications أو للخادم Server كتطوير تطبيقات ASP Applications.

مستقبلك مع فيجوال بيسك

انتهى تطوير الفيجوال بيسك ٦ منذ العام ١٩٩٧م وتخلت عنه شركته المنتجة Microsoft حيث لم تدعم تطبيقاته في النسخ الجديدة من نظام التشغيل الشهير MS Windows لذلك فقد أصبح من الماضي. واتجه المصنعون (الشركات العملاقة) الآن إلى الـ .net وهي الأكثر قوة وتطورا.

عيوب الفيجوال بيسك

عدم مجانية برامجها، أي أنك تحتاج غالبا للدفع للحصول على ملفات مفتوحة المصدر.

لا يتم ترجمتها بشكل كامل إلى لغة الآلة.

لا تدعم كافة أشكال البرمجة الشيئية.

المترجم نفسه به بعض الشوائب والتي تظهر في البرنامج المكتوب حتى في حالة خلو البرنامج المصدر من الأخطاء.

عيوب البرنامج من إمكانية تجميل برنامج حيث يحتوي على مربعات وازرار بدائية ولكي تحصل على الشكل المطلوب لا بد من skin خارجي وادوات خارجية.

تعتبر من أسوأ اللغات لمحدوديتها.

السهولة فيها تأكل القوة - عكس نظيرتها الدلفي التي تأتي بسهولة أسهل

من الفيجوال بيسك وقوة السي.++



تاريخ الفيجوال بيسك

أنتجت شركة مايكروسوفت أول إصدار من لغة البيسك عام 1975 م. وسمي Basic والاسم يعتبر اختصاراً لكلمة لغة البرمجة العامة التسلسلية للمبتدئين (Beginner's All-Purpose Symbolic Instruction Code). وتوالى الإصدارات فظهر الإصدارات GW-BASIC, QuickBasic and QBASIC. وكلهم يعملون في بيئة Dos، ومع انتشار بيئة ويندوز ظهرت فيجوال بيسك التي احتوت على كثير من أوامر QBASIC وأضيفت العديد من الوظائف التي جعلت من البرمجة بفيجوال بيسك يسرة وسهلة. هناك الآلاف من المواقع التعليمية للفيجوال بيسك ومنها Visual Basic Tutorials في عام ٢٠٠٠ قامت مايكروسوفت بإنتاج النسخة المطورة VISUAL BASIC.NET والتي تعتمد على البرمجة الشيئية. mezzo

صندوق الأدوات

نتناول في الصفحات التالية شرح لبعض الأدوات الهامة في الفيجوال بيسك الموجودة في صندوق الأدوات .



أهم خصائص Text

سؤال: ما هو Text؟

هو عبارة عن مربع نص يتم الكتابة و عرض البيانات فيه بأحجام وبألوان مختلفة. (شكل 1).

Text1

شكل 1

أهم الخصائص :

Name : وهو الاسم الذي يستخدم في الكود البرمجي. بشروط هي :
(أن تكون بداية التسمية بحرف إنجليزي , أن تكون التسمية من 255 حرف إلى حرف واحد, أن لا يحتوي على * , \ , / , + , - , = , > , < وغيرها).

Alignment : موقع الكتابة في مربع النص (يمين , يسار , توسيط).

Appearance : المظهر الخارجي. (Flat , 3d).

Back color : لون خلفية مربع النص. (أحمر , أزرق,).

Border Style : نمط الحدود. (None , Fixed Single).

Enabled : التمكين من الاستخدام. (False , True).

Font : الخط. (الحجم , نوع الخط , معتدل , مائل , ...).

Fore color : لون الخط. (أحمر , أزرق,).

Height : طول مربع النص. (رقم).

Left : مكان مربع النص أفقياً. (رقم).

Locked : مقفول (ممنوع الكتابة). (False , True).

Max Length : الحد الأقصى لعدد الحروف أو الأرقام. (رقم).

Password Char : رمز محدد لكلمة السر. (حرف أو رقم أو رمز).

Right to Left : من اليمين إلى اليسار. (False , True).

Text : النص المكتوب في مربع النص. (أي رقم أو حرف أو رمز).

Tool Tip Text : النص الذي يظهر عند التأشير على مربع النص. (أي رقم أو حرف أو رمز).

Top : مكان مربع النص عمودياً. (رقم).

Visible : مرئي. (False , True).

Width : عرض مربع النص. (رقم).

أهم الإجراءات :

Click : وهو الحدث الذي يحدث عند الضغط بزر الفأرة على مربع النص.

Mouse Move : وهو الحدث الذي يحدث عند حركة الفأرة على مربع النص.

Change : وهو الحدث الذي يحدث عند التغيير في محتوى النص.



أهم خصائص Command

سؤال : ما هو Command؟

Command1

هو عبارة عن زر يستخدم لفعل أمر معين. (شكل 2).

شكل 2

أهم الخصائص :

- Name** : وهو الاسم الذي يستخدم في الكود البرمجي. بشروط هي :
(أن تكون بداية التسمية بحرف إنجليزي , أن تكون التسمية من 255 حرف إلى حرف واحد, أن لا يحتوي على * , \ , / , + , - , = , > , < وغيرها).
- Back Color** : لون خلفية الزر. (أحمر , أزرق,).
- Caption** : وهو النص المكتوب على الزر. (أي رقم أو حرف).
- Enabled** : التمكين. (False , True).
- Font** : الخط. (الحجم , نوع الخط , معتدل , مائل , ...).
- Height** : طول الزر. (رقم).
- Left** : مكان مربع النص أفقياً. (رقم).
- Picture** : الصورة المراد وضعها على الزر. (اختيار من قائمة).
- Right To Left** : من اليمين إلى اليسار. (False , True).
- Style** : نمط الزر (عادي , رسم).
- Tool Tip Text** : النص الذي يظهر عند التأشير على مربع النص. (أي رقم أو حرف أو رمز).
- Top** : مكان مربع النص عمودياً. (رقم).
- Visible** : مرئي. (False , True).
- Width** : عرض الزر. (رقم).

أهم الإجراءات :

- Click** : وهو الحدث الذي يحدث عند الضغط بزر الفأرة على الزر.
- Mouse Move** : وهو الحدث الذي يحدث عند حركة الفأرة على الزر.



أهم خصائص Timer

سؤال : ما هو Timer؟

هو عبارة عن مؤقت يعمل بعد زمن معين يحدده المبرمج. (شكل 3).



شكل 3

أهم الخصائص :

Name : وهو الاسم الذي يستخدم في الكود البرمجي. بشروط هي :
(أن تكون بداية التسمية بحرف إنجليزي , أن تكون التسمية من 255 حرف إلى حرف واحد, أن لا يحتوي على * , \ , / , + , - , = , > , < وغيرها).
Enabled : التمكين. (False , True).

Interval : المدة التي يحددها المبرمج. (1000 = 1 ثانية) وأقصى حد للمدة هي (65.535 = 65 ونصف ثانية). (رقم أقصاه 65.535).

Left : مكان المؤقت أفقياً. (رقم).

Top : مكان المؤقت عمودياً. (رقم).

أهم الإجراءات :

Timer : الحدث الذي يحدث عند كتابة زمن محدد.



أهم خصائص Label

سؤال: ما هو Label؟

هو عبارة عن مربع نص يتم الكتابة وعرض البيانات فيه بأحجام وبألوان مختلفة. (شكل 4).

Label1

شكل 4

أهم الخصائص :

- Name :** وهو الاسم الذي يستخدم في الكود البرمجي. بشروط هي :
(أن تكون بداية التسمية بحرف إنجليزي , أن تكون التسمية من 255 حرف إلى حرف واحد, أن لا يحتوي على * , \ , / , + , - , = , > , < وغيرها).
- Alignment :** موقع الكتابة في مربع النص (يمين , يسار , توسيط).
- Appearance :** المظهر الخارجي. (Flat , 3d).
- Auto Size :** ضبط الحجم تلقائياً على قدر النص المكتوب. (False, True).
- Back color :** لون خلفية مربع النص. (أحمر , أزرق,).
- Back Style :** نمط الخلفية (شفاف , لون).
- Border Style :** نمط الحدود. (None , Fixed Single).
- Caption :** وهو النص المكتوب في مربع النص. (أي حرف أو نص).
- Enabled :** التمكين. (False , True).
- Font :** الخط. (الحجم , نوع الخط , معتدل , مائل ,).
- Fore color :** لون الخط. (أحمر , أزرق,).
- Height :** طول مربع النص. (رقم).
- Left :** مكان مربع النص أفقياً. (رقم).
- Right to Left :** من اليمين إلى اليسار. (False , True).
- Tool Tip Text :** النص الذي يظهر عند التأشير على مربع النص. (أي رقم أو حرف أو رمز).
- Top :** مكان مربع النص عمودياً. (رقم).
- Visible :** مرئي. (False , True).
- Width :** عرض مربع النص. (رقم).

أهم الإجراءات :

- Click :** وهو الحدث الذي يحدث عند الضغط بزر الفأرة على مربع النص.
- Mouse Move :** وهو الحدث الذي يحدث عند حركة الفأرة على مربع النص.
- *الفرق بين مربع النص Text ومربع النص Label هو الشكل. النص المكتوب في Text داخل الخاصية Text وليست في Caption كما في Label , ويمكن التغيير في مربع النص Text أثناء استخدام البرنامج بينما مربع النص Label لا نستطيع تغيير ما بداخله خلال استخدام البرنامج.



أهم خصائص Form

سؤال : ما هو Form ؟

هو عبارة عن المساحة المستخدمة لرسم العناصر من أي نوع مثل Text و Command و Label و Timer و Line و Frame وغيرها من العناصر. (شكل 5).



أهم الخصائص :

- Name : وهو الاسم الذي يستخدم في الكود البرمجي. بشروط هي :
(أن تكون بداية التسمية بحرف إنجليزي , أن تكون التسمية من 255 حرف إلى حرف واحد, أن لا يحتوي على * , \ , / , + , - , = , > , < وغيرها).
- Back Color : لون خلفية الـForm. (أحمر , أزرق,).
- Border Style : نمط الحدود.(None,Fixed Single , ...Sizable).
- Caption : وهو النص المكتوب على رأس الـForm. (أي حرف أو رقم).
- Enabled : التمكين. (False , True).
- Height : طول الـForm. (رقم).
- Icon : الرمز الموجود على الـForm. (اختيار من قائمة).
- Left : مكان الـForm أفقياً. (رقم).
- Moveable : القدرة على تحريك الـForm. (False , True).
- Picture : الصورة المراد وضعها في الـForm. (اختيار من قائمة).
- Right To Left : من اليمين إلى اليسار. (False , True).
- Start Up Position : مكان الـForm على الشاشة عند تشغيله. (اختيار من قائمة).
- Tool Tip Text : النص الذي يظهر عند التأشير على مربع النص. (أي رقم أو حرف أو رمز).
- Top : مكان مربع النص عمودياً. (رقم).
- Visible : مرئي. (False , True).
- Width : عرض الزر. (رقم).
- Window State : حالة الـForm على الشاشة عند تشغيله. (اختيار من قائمة).

أهم الإجراءات :

- Click : وهو الحدث الذي يحدث عند الضغط بزر الفأرة على الـForm.
- Mouse Move : وهو الحدث الذي يحدث عند حركة الفأرة على الـForm.
- Load : وهي الحدث الذي يحدث عند الفترة ما بين تشغيل الـForm وعرضه على الشاشة.
- Key Down : وهو الحدث الذي يحدث عند الإجراء الذي يسمح باستخدام أزرار لوحة المفاتيح في الـForm.



أهم خصائص عناصر أخرى

سؤال : ما هو Line؟

هو عبارة عن خط يستخدم لتجميل البرنامج ولتقسيمه ظاهرياً. (شكل 6).



شكل 6

سؤال : ما هو Frame؟

هو عبارة عن إطار يستخدم في تجميل البرنامج. (شكل 7).



شكل 7

سؤال : ما هو Image أو Picture؟

هو عبارة عن منطقة يحددها المستخدم تحتوي على صورة. (شكل 8).



شكل 8

سؤال : ما هو Combo Box؟

هو عبارة عن مربع يحتوي على بيانات محددة يسمح باختيار واحد منها. (شكل 9).



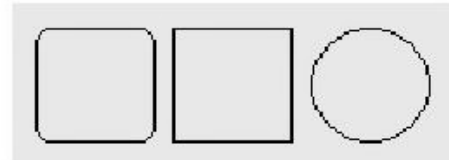
شكل 9



سؤال : ما هو Shape؟

هو عبارة عن أشكال هندسية تستخدم لتجميل البرنامج. (شكل 10).

شكل 10



سؤال : ما هو Check box؟

هي عبارة عن أداة تخيرك بين وضع علامة صح أو إلغائها. (شكل 11)

شكل 11



سؤال : ما هو Option Button؟

هي عبارة عن أداة يستلزم وجود أكثر من واحدة في ال-Form لتتم عملية الاختيار. (شكل 12).

شكل 12



سؤال : ما هو MMControl؟

هي عبارة عن أداة تستخدم لتشغيل الصوت والفيديو. (شكل 13).

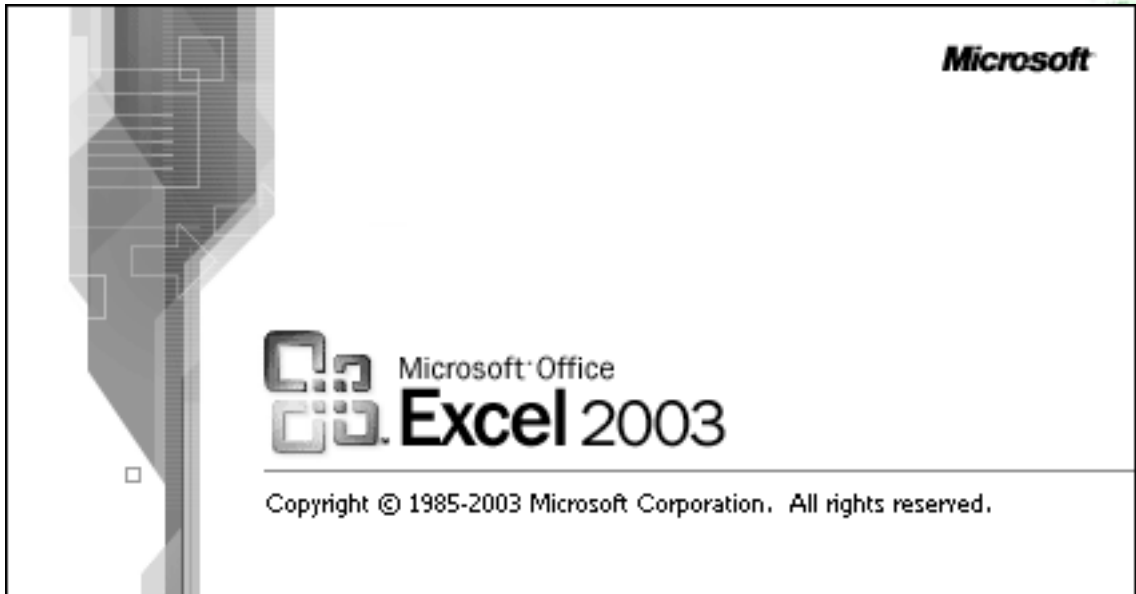
شكل 13



ثانياً

مايكروسوفت إكسل ٢٠٠٣

Microsoft Excel 2003



Microsoft Excel

هو عبارة عن برنامج من أحد البرامج التطبيقية ويعتبر برنامج محاسبي بحت

مكونات مستند Excel

يتكون المستند من مجموعة من الأشرطة وأهمها أربعة وهي

1. الشريط القياسي

2. شريط التنسيق

3. شريط الرسم

4. شريط الصيغة : وهو عبارة عن شريط يتكون من جزئين

الأجزاء الأيسر يسمى مربع الاسم والجزء الأيمن تظهر فيه محتويات الخلية

كما يتكون المستند من عدد من الأعمدة تبدأ بالعمود A وتنتهي بالعمود IV

كيفية الوصول إلى العمود:

للوصول إلى العمود الأخير نضغط مفتاح Ctrl والسهم المتجه ناحية اليسار والعكس

صحيح للوصول إلى العمود الأول .

كما يتكون المستند من عدد من الصفوف تبدأ بالصف رقم 1 وتنتهي بالصف رقم 65536

كيفية الوصول إلى الصف الأخير :

للوصول إلى الصف الأخير نضغط مفتاح Ctrl والسهم المتجه إلى أسفل والعكس

صحيح للوصول إلى الصف الأول .

نتيجة لتقاطع الصفوف مع الأعمدة تكون مجموعة من المربعات صغيرة وكل مربع

صغير يسمى خلية .

تعريف الخلية :

هي عبارة عن أصغر وحدة يمكن التعامل فيها مع برنامج Excel .

كيفية التنقل عبر الخلايا :

هنالك طريقتين للتنقل عبر الخلايا

1. عن طريق مفتاح Tab الموجود على جهة اليد اليسرى

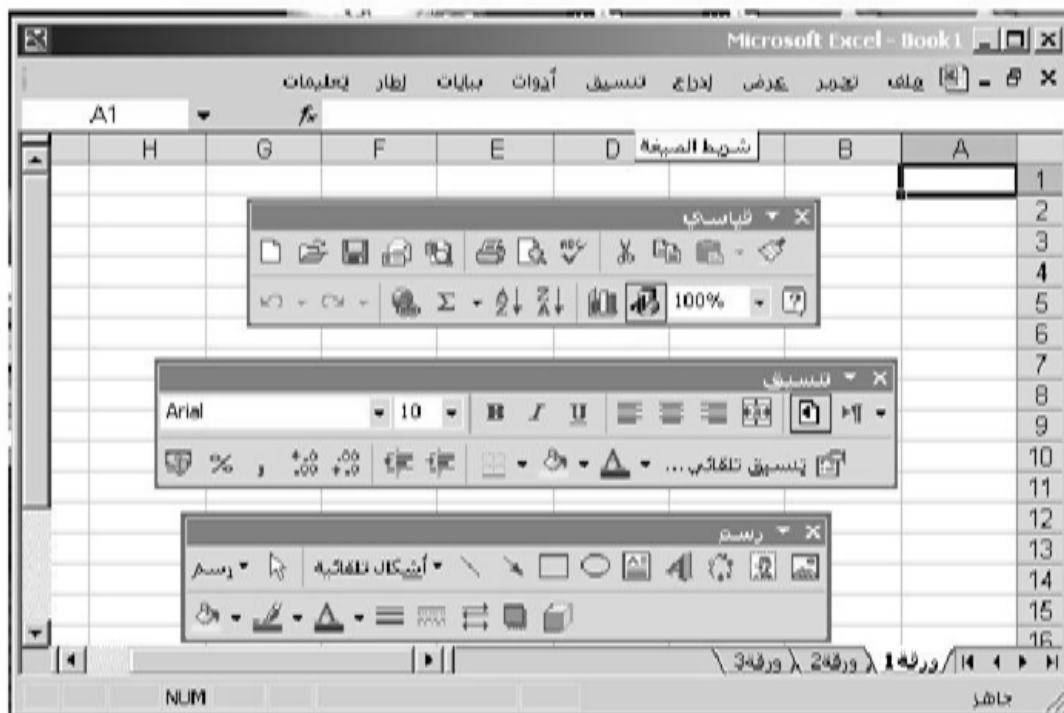
2. عن طريق الأسهم الموجودة في لوحة المفاتيح

محتويات الخلية :

يمكن أن تحتوي الخلية على أربعة مكونات

1. رقم 2. نص 3. نص ورقم 4. صيغة رياضية لكن بشرط أن تبدأ بعلامة =





كيفية حذف محتويات خلية :

عن طريق الأسهم نقف في الخلية المراد حذف محتوياتها ونضغط مفتاح Delete

كيفية قراءة الخلية :

تُقرأ الخلية بحرف العمود ورقم الصف

1. جدول درجات الطلاب :

	I	H	G	F	E	D	C	B	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8

كيفية إيجاد المجموع :

هناك أربعة طرق لإيجاد المجموع

1. نظلل الدرجات المراد جمعها ثم نضغط على رمز الجمع التلقائي الموجود في الشريط

القياسي Σ

	I	H	G	F	E	D	C	B	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8




2. نقف في أول خلية في عمود المجموع ثم نعمل علامة (-) و نجمع عناوين الخلايا الموجودة بها الأرقام

I	H	G	F	E	D	C	B	
أكبر	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	رقم الطالب	1
	=D2+E2+F2+G2		100	98	90	الغزالي يوسف موسى محمد	1	2
								3

3. نقف في أول خلية في عمود المجموع ثم نعمل علامة (-) ثم نكتب العبارة SUM ثم نفتح قوس عن طريق Shift والرقم 9 ثم نكتب عنوان أول خلية في الدرجات ثم نضغط مفتاح Shift الحرف (ك) لعمل (:) ثم نكتب عنوان آخر خلية في الدرجات ثم نغلق القوس عن طريق Shift والرقم (0) ثم نضغط مفتاح Tab

I	H	G	F	E	D	C	B	
أكبر	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	رقم الطالب	1
	=SUM(D2:G2)		100	98	90	الغزالي يوسف موسى محمد	1	2
								3

4. نقف في أول خلية في عمود المجموع ثم نضغط على رمز لصق دالة الموجود في الشريط القياسي  يظهر مربع حوار باسم لصق دالة نختار اسم الدالة SUM ثم موافق يظهر مربع حوار باسم SUM نضغط على موافق .

كيفية إيجاد أكبر درجة :

هناك طريقتين لإيجاد أكبر درجة

1. نقف في أول خلية في عمود أكبر درجة ثم نعمل علامة (-) ثم نكتب العبارة MAX ثم نفتح القوس عن طريق Shift والرقم 9 ثم نكتب عنوان أول خلية في الدرجات ثم نضغط مفتاح Shift والحرف (ك) لعمل النقطتين ثم نكتب عنوان آخر خلية في الدرجات ثم نغلق القوس عن طريق Shift والرقم (0) ثم نضغط مفتاح Tab

J	I	H	G	F	E	D	C	
أصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	1
	=MAX(D2:G2)		85	100	98	90	الغزالي يوسف موسى محمد	2
								3

3. نقف في أول خلية في عمود أكبر درجة ثم نضغط على رمز لصق دالة ونختار اسم الدالة MAX ثم موافق يظهر مربع حوار باسم MAX نقف في أي مكان فيه ثم نضغط ونسحب إلى أسفل ثم نحدد الدرجات فقط ثم موافق .



J	I	H	G	F	E	D	C
أصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	الطلاب
	(D2:G2)	373	85	100	98	90	ف موسى محمد

MAX	Number1	D2:G2	= {90,98,100,85}
	Number2		رقم

كيفية إيجاد أصغر درجة :

توجد أصغر درجة بنفس الخطوات التي أوجدنا بها أكبر درجة ولكن بدل MAX نكتب أو نختار من لصق دالة نختار MIN .

J	I	H	G	F	E	D	C
أصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	الطلاب
=MIN(D2:G2)		373	85	100	98	90	ف موسى محمد

كيفية إيجاد المتوسط :

نقف في أول خلية في عمود المتوسط ثم نعمل علامة (=) ثم ننشط أول مجموع يظهر عنوان الخلية ثم نعمل علامة (/) ثم نكتب عدد المواد ثم نضغط مفتاح Tab .

K	J	I	H	G	F	E	D	C
المتوسط	أصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	الطلاب
=H2/4	85	100	373	85	100	98	90	ف موسى محمد

كيفية تسمية ورقة العمل :

هناك ثلاث طرق لتسمية ورقة العمل

1. نفتح القائمة تنسيق ثم نختار ورقة ومن ورقة نختار إعادة تسمية تظلل الورقة نكتب الاسم مثلاً درجات الطلاب ثم نضغط مفتاح Enter .
2. نضغط ضغطتين سريعتين في الورقة المراد تسميتها تظلل الورقة نكتب الاسم مثلاً مرتبات الموظفين ثم نضغط مفتاح Enter .
3. نقف في الورقة المراد تسميتها ثم نضغط الزر الأيمن تظهر قائمة مختصرة نختار منها إعادة تسمية تظلل الورقة نكتب الاسم ثم نضغط مفتاح Enter .

كيفية إضافة سجلات عن طريق النموذج :

نقف أسفل آخر سجل مكتوب ثم نفتح القائمة بيانات ثم نختار نموذج يظهر مربع حوار باسم الجدول المراد الإضافة به وبه محتويات السجل الأول نضغط على جديد يظهر النموذج ويمكن الإضافة به وعند إدخال الرقم نضغط مفتاح Tab ثم نكتب الاسم وهكذا حتى يتم إضافة جميع حقول السجل المراد إضافته .



رقم الطالب	اسم الطالب	DOS	WIN	WORD	PP
1	الغزالي موسى م	90	98	100	85
		المجموع	373		
		أكبر درجة	100		
		أصغر درجة	85		
		المتوسط	93.25		
		التقدير			

كيفية إيجاد التقدير :-

يوجد التقدير من خلال المتوسط .

نقف في أول خلية في عمود التقدير ثم نعمل علامة (=) ثم نغير اللغة إلى لغة إنجليزية

=IF(K2>90;"EX";IF(K2>80;"V.G";IF(K2>70;"Good";IF(K2>60;"Pass";IF(K2<50;"F")))))									
	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	DOS	WIN	WORD	PP	المجموع	أكبر درجة	أصغر درجة	المتوسط	التقدير
2									
3									
4	75	80	72	66	293	80	66	73.25	

جدول مرتبات الموظفين :-

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	رقم الموظف	اسم الموظف	المرتبة الأساسي	مدن سكني 7%	مدن وحيه 6%	مدن تر حيل 4%	مدن لحي 3%	جمله البدلات	
2	1	مدر الدين موسى محمد أحمد	250000						
3									

كيفية إيجاد البدلات بصورة عامة :-

توجد البدلات بصورة عامة من المرتب الأساسي مع اختلاف النسب .

نقف في أول خلية في عمود البدل المراد إيجاده ثم نعمل علامة (=) ثم ننشط المرتب

الأساسي يظهر عنوان خلية المرتب الأساسي ثم نعمل علامة (×) ثم نكتب نسبة البدل

المراد إيجاده . ولعمل علامة (%) نضغط مفتاح Shift والرقم 5

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	رقم الموظف	اسم الموظف	المرتبة الأساسي	مدن سكني 7%	مدن وحيه 6%	مدن تر حيل 4%	مدن لحي 3%	جمله البدلات	
2	1	مدر الدين موسى محمد أحمد	250000	=D2*7%					
3									

وهكذا توجد جميع البدلات .



كيفية إيجاد جملة البدلات :

نظلل البدلات المراد إيجاد جملتها ثم نضغط على رمز الجمع التلقائي الموجود في الشريط

القياسي . Σ

I	H	G	F	E	D	C	B
جملة البدلات	بدل ليس %3	بدل تر حيل %4	بدل وجيهه %6	بدل سكين %7	المرتبة الأساسي	اسم الموظف	رقم الموظف
	7500	10000	15000	17500	250000	مدير الدين موسى محمد أحمد	1

كيفية إيجاد المرتب ما بعد البدلات :

نقف في أول خلية في عمود المرتب ما بعد البدلات ثم نعمل علامة (-) ثم ننشط أول مرتب أساسي يظهر عنوان الخلية ثم نعمل علامة (+) ثم ننشط أول جملة بدل يظهر

عنوان الخلية . ثم نضغط مفتاح Tab

K	J	I	H	G	F	E	D	C
التركة %5	المرتبة ما بعد البدلات	جملة البدلات	بدل ليس %3	بدل تر حيل %4	بدل وجيهه %6	بدل سكين %7	المرتبة الأساسي	اسم الموظف
	=D2+I2	50000	7500	10000	15000	17500	250000	الدين موسى محمد أحمد

كيفية إيجاد الخصومات بصورة عامة :

توجد الخصومات بصورة عامة من المرتب ما بعد البدلات مع اختلاف النسب

نقف في أول خلية خصم مراد إيجادها ثم نعمل علامة (-) ثم ننشط المرتب ما بعد البدلات

يظهر عنوان الخلية ثم نعمل علامة (x) ثم نكتب نسبة الخصم المراد إيجادها .

L	K	J	I	H	G	F	E	D
الخصم %4	التركة %5	المرتبة ما بعد البدلات	جملة البدلات	بدل ليس %3	بدل تر حيل %4	بدل وجيهه %6	بدل سكين %7	المرتبة الأساسي
	=J2*5%	300000	50000	7500	10000	15000	17500	250000

و هكذا توجد جميع الخصومات بنفس الطريقة .

كيفية إيجاد جملة الخصومات :

نظلل الخصومات الموجودة ثم نضغط على رمز الجمع التلقائي الموجود في الشريط

القياسي .

O	N	M	L	K	J	I	H	G
المرتبة	جملة الخصومات	التركة %5	الخصم %4	الخصم %3	المرتبة ما بعد البدلات	جملة البدلات	بدل ليس %3	بدل تر حيل %4
		9000	12000	15000	300000	50000	7500	10000

كيفية إيجاد صافي المرتب :

نقف في أول خلية في عمود صافي المرتب ثم نعمل علامة (-) ثم ننشط المرتب ما بعد

البدلات ثم نعمل علامة (-) ثم ننشط جملة الخصومات . ثم نضغط مفتاح Tab

Q	N	M	L	K	J	I	H	G
المرتبة	جملة الخصومات	التركة %5	الخصم %4	الخصم %3	المرتبة ما بعد البدلات	جملة البدلات	بدل ليس %3	بدل تر حيل %4
	=J2-N2	36000	9000	12000	15000	300000	50000	7500



كيفية إضافة سجلات عن طريق النموذج : -

نقف أسفل آخر سجل مكتوب ثم نفتح القائمة بيانات ونختار نموذج يظهر نموذج باسم الجدول المراد الإضافة به .

رقم الموظف	اسم الموظف	المرتب الأساسي	بدل سكن 7%	بدل وجبة 6%	بدل ترحيل 4%	بدل ليس 3%	جملة البدلات	المرتب ما بعد البدلات	الزكاة 5%	الضريبة 4%	التأمين 3%	جملة الخصومات	صافي المرتب
1	محمد بن موسى محمد	250000	17500	15000	10000	7500	50000	300000	15000	12000	9000	36000	264000

كيفية تنسيق الجدول بالطريقة الأولى: -

نظلل الجدول ويتم تظليل العمود الأول ثم نضغط مفتاح Shift والسهم المتجه ناحية اليسار حتى يتم تظليل الجدول بأكمله .

K	J	I	H	G	F	E	D	C	B
المتوسط	أصغر درجة	أكبر درجة	المتوسط	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	رقم الطالب
93.25	85	100	373	85	100	98	90	المعلم محمد بن موسى محمد	1
83	70	90	332	70	87	90	85	محمد بن علي بن علي	2
73.25	66	80	293	66	72	80	75	علي محمد بن علي	3
69.5	60	82	278	66	82	70	60	علاء فاروق المصطفى	4
38.75	25	50	155	25	35	45	50	عبد الله بن محمد بن محمد	5

بعد ذلك نفتح القائمة تنسيق ثم نختار خلايا يظهر مربع حوار باسم تنسيق خلايا ننشط تبويبه حدود ثم نختار النمط المناسب ثم نختار اللون المناسب ثم ننشط حدود تميز (أو مفصلة) ثم ننشط حدود داخلية . وبذلك نكون قد نسقنا إطار الجدول ثم ننشط تبويبه خط ثم نختار حجم خط مناسب ثم لون . ثم موافق .



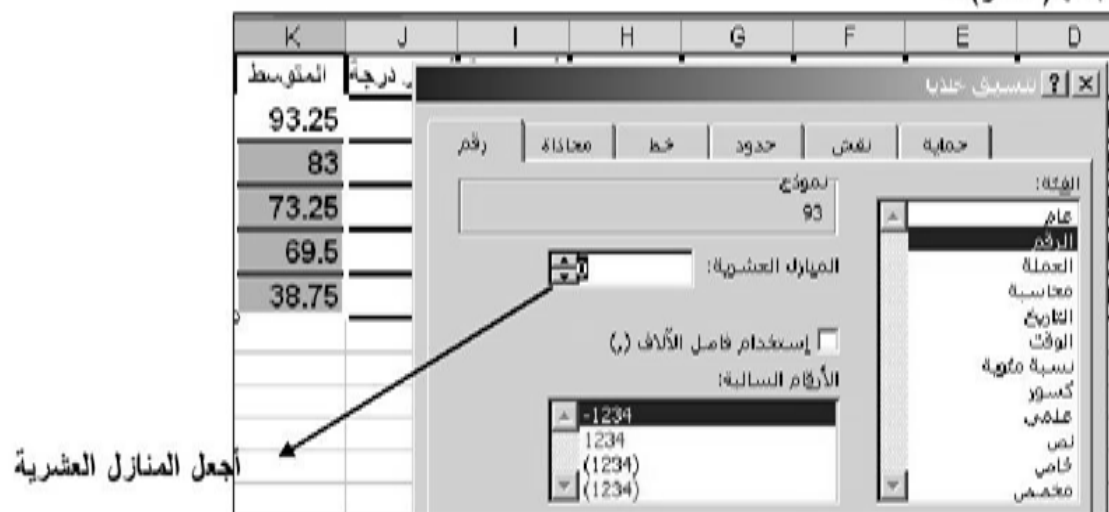


شكل الجدول بعد تنسيقه .

K	J	I	H	G	F	E	D	C	B
المقبولة	اصغر درجة	أكبر درجة	المجموع	PP	WORD	WIN	DOS	اسم الطالب	رقم الطالب
93.25	85	100	373	85	100	98	90	الغزالي يوسف موسى	1
83	70	90	332	70	87	90	85	كمال الدين العباس علي	2
73.25	66	80	293	66	72	80	75	علي محمد عمر	3
69.5	60	82	278	66	82	70	60	خالد فاروق الجعفي	4
38.75	25	50	155	25	35	45	50	بدر الدين موسى محمد	5

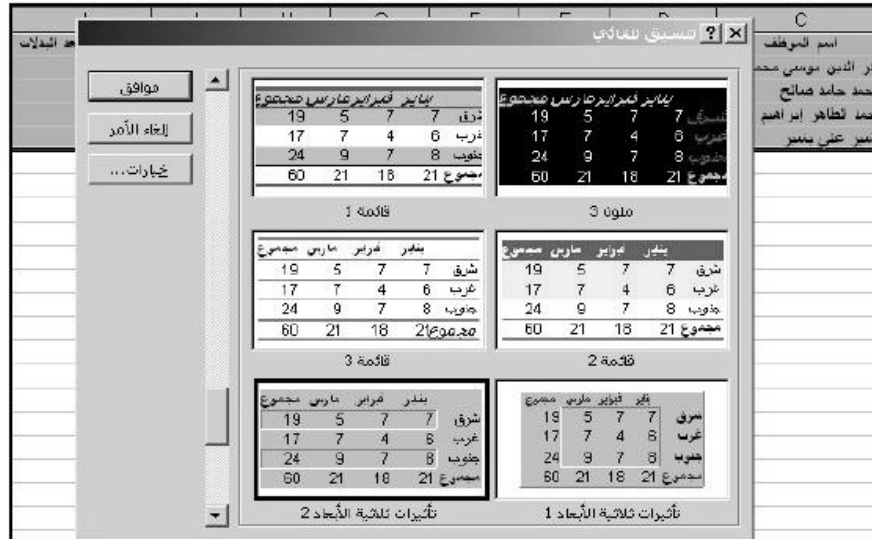
كيفية إزالة الكسور العشرية :

نظّل أرقام المتوسط فقط ثم نفتح القائمة تنسيق ونختار خلايا يظهر مربع حوار باسم خلايا من تبويبه رقم نختار من الفئات الفئة رقم ثم عن طريق السهم الموجود أمام المنازل العشرية نجعلها (صفر) .



كيفية تنسيق جدول بالطريقة الثانية : -

نظل الجدول ثم نفتح القائمة جدول ونختار تنسيق تلقائي للجدول يظهر مربع حوار باسم تنسيق تلقائي للجدول . نختار نوع التنسيق المطلوب أو المناسب ثم موافق .



التخطيط أو الرسم البياني : Chart

هو عبارة عن رسم بياني يوضح العلاقة بين عمودين العمود الأول يمثل المحور السيني والعمود الثاني يمثل المحور الصادي .
ويمر التخطيط بأربعة خطوات .
ولعمل التخطيط يجب تظليل الأعمدة المراد عمل التخطيط لها وتظليل الأعمدة نظل العمود الأول ثم نضغط مفتاح Ctrl ثم نظل العمود الثاني .

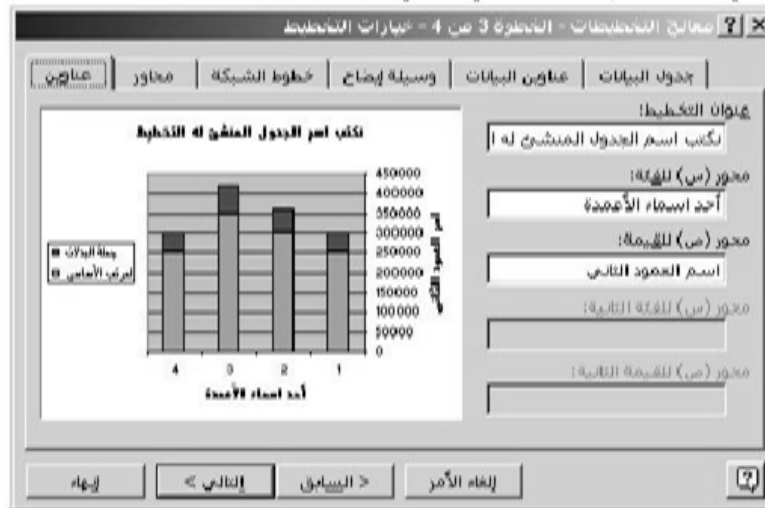
رقم الموظف	اسم الموظف	المرتبة الأساسية	بدل سكن 7%	بدل وجبة 6%	بدل ترحيل 4%	بدل لمن 3%	حصة البدلات	المرتبة ما
1	بدر الدين موسى محمد أحمد	250000	17500	15000	10000	7500	50000	300000
2	محمد حامد صالح	300000	21000	18000	12000	9000	60000	360000
3	أحمد لطاهر إبراهيم	350000	24500	21000	14000	10500	70000	420000
4	بشير علي بشير	250000	17500	15000	10000	7500	50000	300000

ثم نفتح القائمة إدراج ونختار تخطيط يظهر مربع حوار باسم معالج التخطيطات الخطوة 1 من 4 وتسمى نوع التخطيط ومنها نختار نوع التخطيط ثم الشكل ثم نضغط على التالي .





يظهر مربع حوار باسم معالج التخطيطات الخطوة 2 من 4 وتسمى البيانات المصدرة للتخطيط نضغط على التالي . يظهر مربع حوار باسم معالج التخطيطات الخطوة 3 من 4 وتسمى خيارات التخطيط وفي هذه الخطوة نكتب عنوان التخطيط وعنوان التخطيط يحمل اسم الجدول وفي محور القيمة س نكتب أحد أسماء الأعمدة المظلة وفي محور القيمة ص نكتب اسم العمود الثاني المظلل ثم نضغط على التالي .



يظهر مربع حوار باسم معالج التخطيطات الخطوة 4 من 4 وتسمى موقع التخطيط وفي هذه الخطوة نحدد موقع التخطيط وهناك خياران .
1. كورقة جديدة وتعني أن التخطيط يظهر في ورقة جديدة
2. ككائن في وتعني أن التخطيط يظهر في نفس ورقة الجدول .
مثلاً نختار في ورقة جديدة



معالج التخطيطات - الخطوة 4 من 4- موقع التخطيط

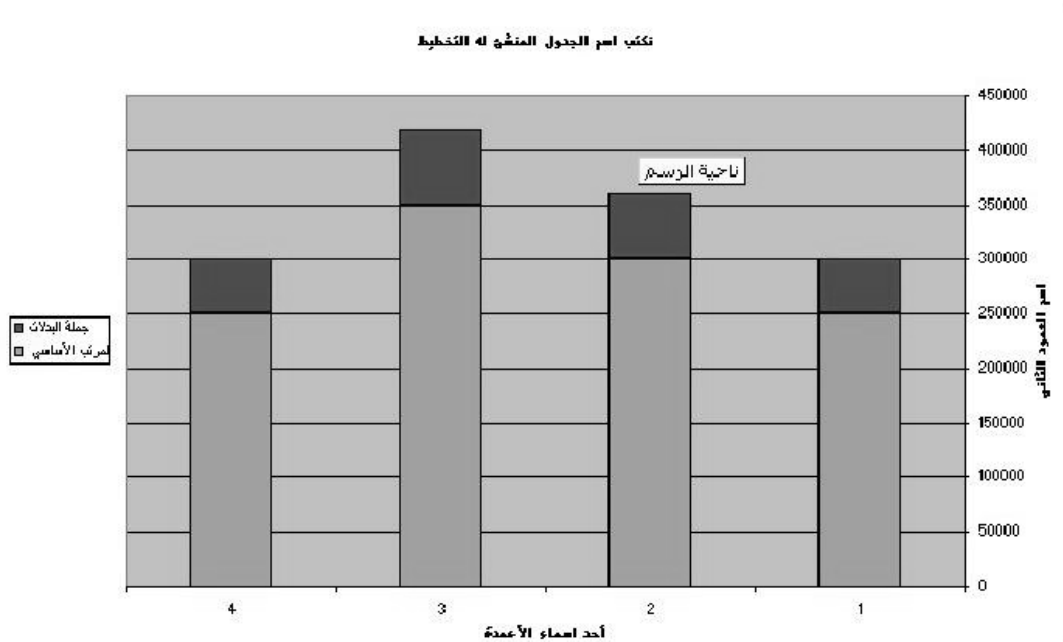
وضع التخطيط:

تخطيط: كورقة جديدة: ☒

مرتبات الموظفين: ككائن في: ☐

إلغاء الأمر < التالي > السابق إنهاء

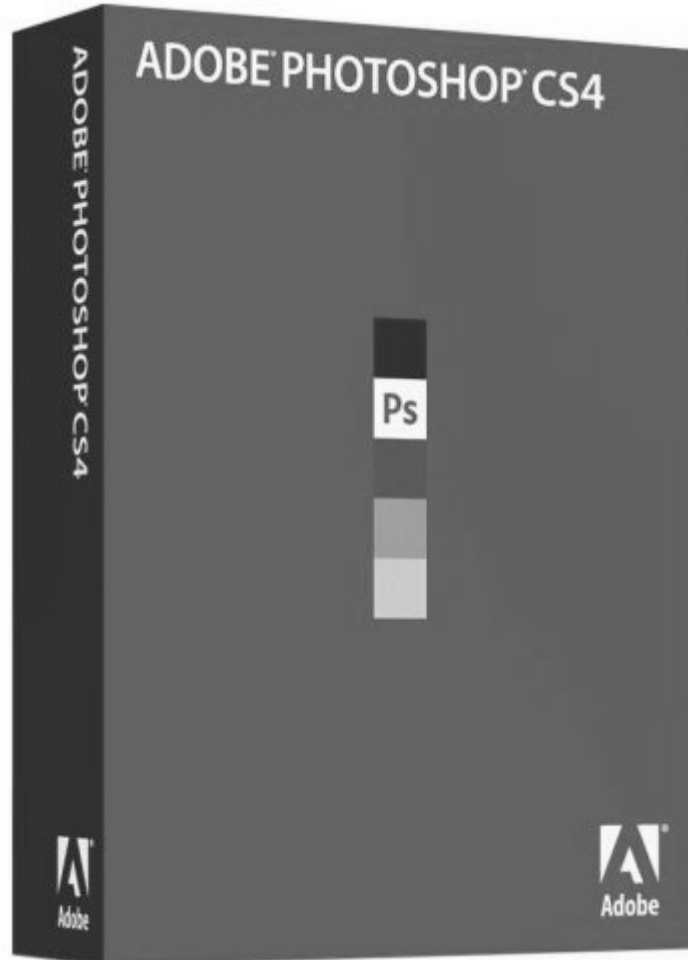
يظهر التخطيط في ورقة جديدة .



ثالثاً

الفوتوشوب

Adobe Photoshop cs4



ماهو برنامج الفوتوشوب Photoshop

يعتبر برنامج الفوتوشوب أحد البرامج المتخصصة في تحرير ومعالجة الصور من حيث تعدد إمكانياته ... وإحتوائه على العديد من الأدوات التي تجعل عملية تحرير الصور بشكل سهل وسريع مع الدقة .. إن الغاية الأساسية للعمل على هذا البرنامج هو التعديل والتغيير والتحرير في الصور , سواء كان ذلك من خلال تعديل في الألوان أو تصحيحها أو إضافة بعض التأثيرات التي تفيد الصور بحيث يصل بك إلى أفضل النتائج للصورة التي تقوم بالتعديل عليها.

تعد أولى الخطوات للتعامل الصحيح مع عالم الجرافيك .. هي معرفة قدر من المعلومات الأساسية عن ذلك العالم .. وكذلك التفريق بين أنواع الجرافيك المختلفة إلى حد كبير ..

لماذا نتعلم برنامج الفوتوشوب ؟

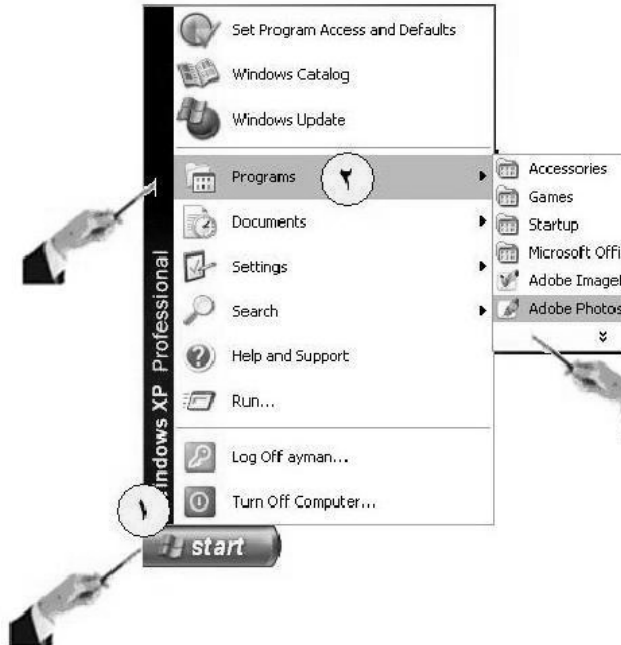
هذا السؤال شائع جداً ، فالجميع يستغرب ! لماذا الفوتوشوب ؟ هل هو برنامج الرسم الوحيد ؟ ما سر تميزه عن باقي البرامج ؟ لماذا أتعلم الفوتوشوب ؟ لأن البرنامج معروف عالمياً ، وهو الأكثر استخداماً بين المصممين وتوفر المراجع لهذا البرنامج سواء العربية أو الأجنبية ، وهذا بطبيعة الحال يزيد من قوة البرنامج وأن تعلمه ليس بالصعب ، فواجهته سهلة وبسيطة وإمكانية تصدير الصور وحفظها للويب ودعمه له بشكل قوي جداً والميزة الأخرى أن الشركة المنتجة تطور من البرنامج باستمرار وهذا مما يكسب البرنامج تجدداً واضحاً ، وهذا البرنامج بفضل ما يحويه من إمكانيات وأدوات ، يغنيك عما هو سواء من برامج الرسوم الأخرى

استخدامات الفوتوشوب:

يستخدم الفوتوشوب لمعالجة الصور وهو من البرامج المتميزة وله العديد من الاستخدامات يستخدم لعمل البنرات في صفحات الويب وتصميم الشعارات للمواقع في النت ويستخدم في عمل الصور المتحركة باستخدام Gif ويستخدم في عمل يافطات المحلات التجارية وله العديد من الاستخدامات .



- بعد الانتهاء من شرح البرنامج ستكون قادرا على
- 1- إصلاح أى صورة قديمه عندك واضفاء مؤثرات رائعة عليها والسرعه فى ذلك وامكانية العمل فى الاستوديوهات التصويرية
 - 2- انشاء الكروت الدعائية واللافتات باحتراف فائق

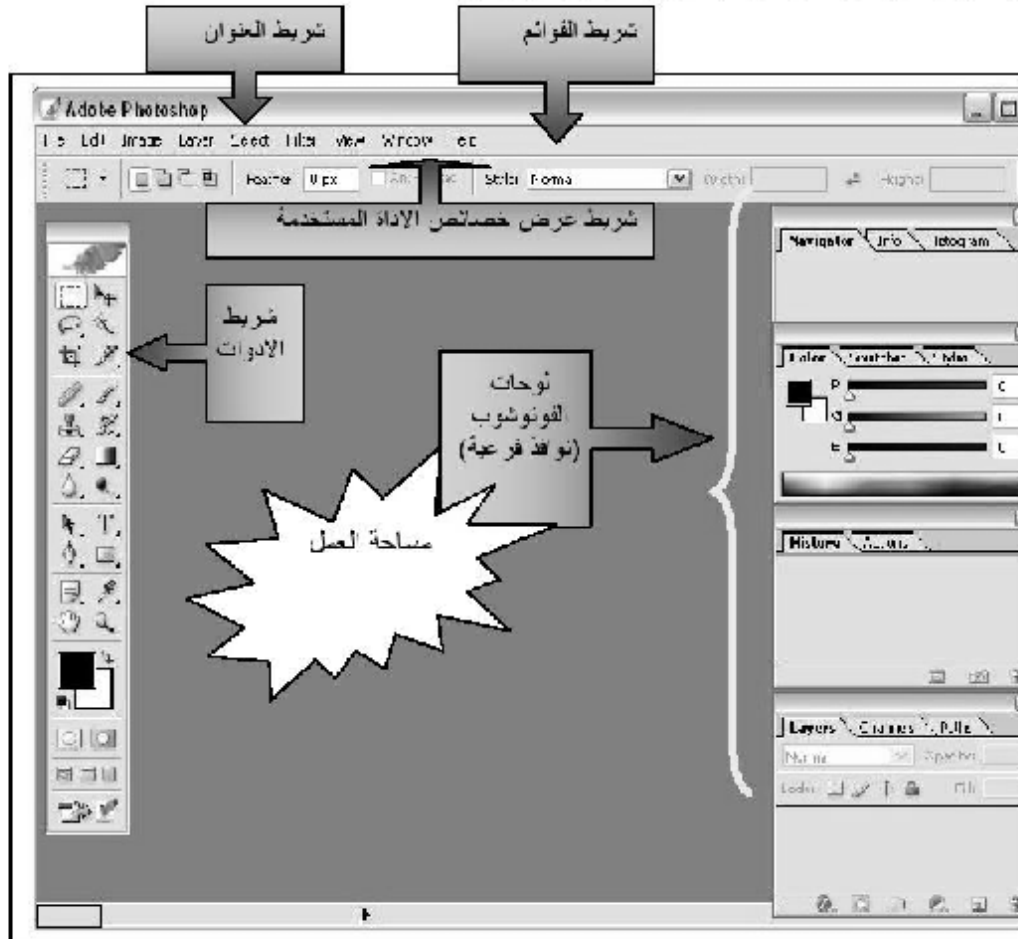


أولاً : تشغيل البرنامج

بالنقر بالماوس على زر ابدأ (START) تظهر قائمة المهام الرئيسية نختار منها (All program) ثم بالنقر على (Adobe Photoshop cs2) ستظهر لك شاشة افتتاحية تخبرك ان البرنامج في حالة التجهيز فيتم تحميل البرنامج وتظهر الشاشة الرئيسية كما بالشكل التالي.

ثانياً : مكونات نافذة البرنامج

وهي تحتوي على أنوافذ و القوائم الموجودة بالبرنامج وهي:-



1



- شريط العنوان: يظهر فيه اسم البرنامج و رقم الاصدار . وعلى يمين الشريط يظهر ثلاث ازرار .



2- قائمة الأوامر و هي

file - edit - image - layer - select - filter - view - window - help
وهذه ليست مجرد كلمات بل مجموعة من الأزرار بالنقر على كل زر ينسدل منه قائمة تمثل عدة أوامر و أكثر ما يميز البرنامج قائمة فتر أو التأثيرات التي يمكن استخدامها على الصورة

3- شريط خصائص الأدوات: و هي الخيارات المتاحة لأدوات الفوتوشوب و تتحكم في أشياء عديدة مثل حجم الأداة و كثافتها ، شكل الأداة ، نوع التأثير الذي تعطيه عند استخدامها ...

4- شريط الأدوات : من أهم عناصر البرنامج و يحتوي على العديد من أدوات و هي كما هي مبينة في الصورة

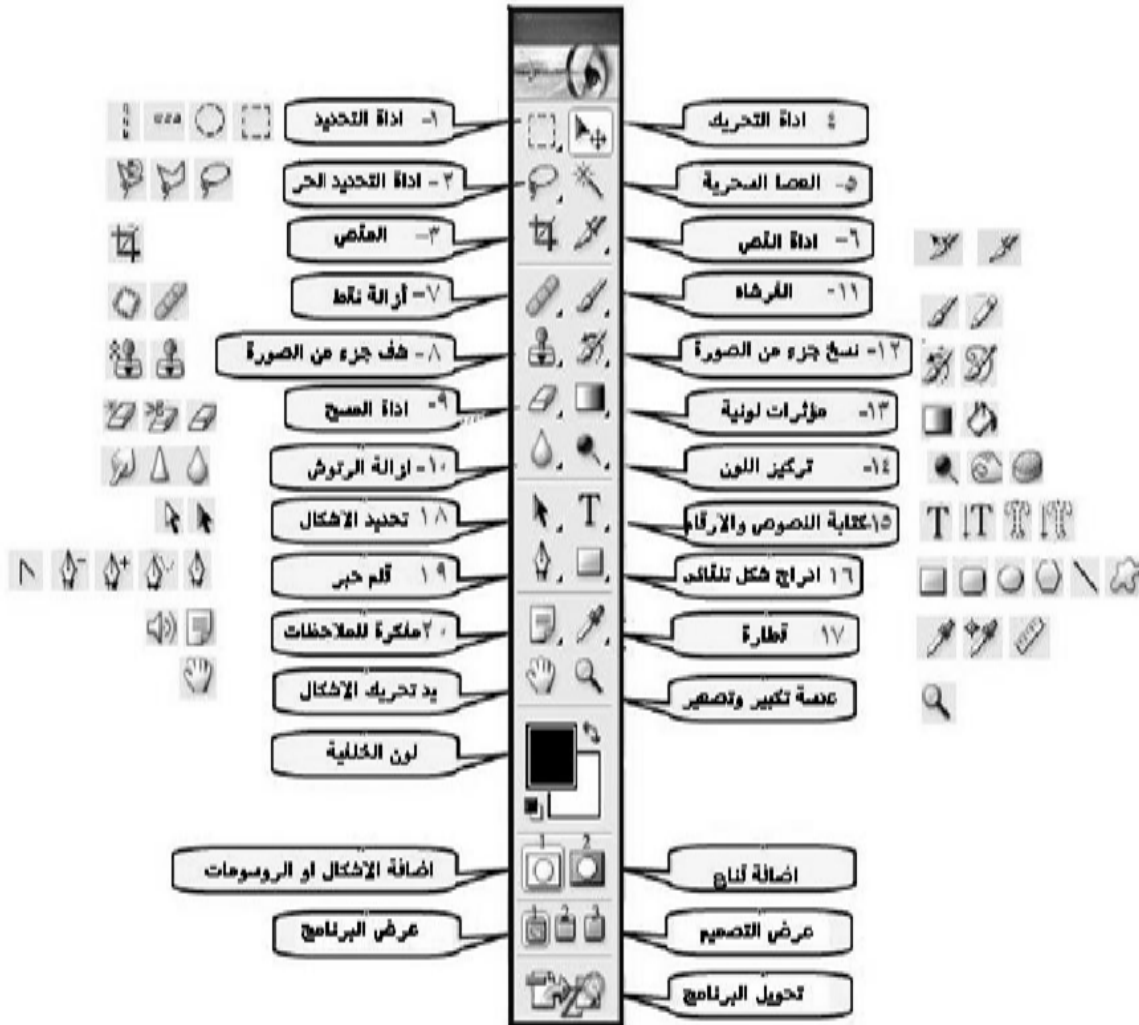
5- لوحات الفوتوشوب (النوافذ الفرعية) : مجموعة من النوافذ تحتوى على العديد من الأدوات التي نستطيع من خلالها التحكم في التصميمات اثناء العمل . وكل نافذة تحتوى على العديد من tab كلا منها يختص باداء جزء معين و يمكن سحب اى من هذه tab خارج النافذة الخاصة بها . و يوجد على يمين كل نافذة سهم صغير عند الضغط عليه تظهر قائمة تحتوى على الاوامر الخاصة به

6- مساحة العمل : و هي المنطقة التي يتم العمل بها حيث إدراج ورقة العمل الخ



شريط الأدوات

من أهم عناصر البرنامج و يحتوي على العديد من الأدوات . وقد أضاف مصمم البرنامج ميزة عظيمة وهي عمل رمز لكل أداة بدلا من استخدام الماوس لاختيار الأداة المطلوبة و هي كما هي مبينة في الشكل التالي:.



- 1- أدوات التحديد : و هي أربع أدوات كل واحدة ذات شكل مختلف و هي
 - أداة تحديد المستطيل او مربع (Rectangular Marquee Tool)
 - تحديد دائري (Elliptical Marquee Tool)
 - خط أفقي (Single Row Marquee Tool)
 - خط عمودي (Single Column Marquee Tool)
- كما هي مبينة في الصورة و اختصارها من لوحة المفاتيح (M) .



- 2- أدوات التحديد الحر : و هي 3 أدوات كالتالي
- أداة التحديد الحر (يدوي) Lasso Tool : بالنقر على زر الفارة و تحدد الجزء اللي تريده من الصورة سواء قصه أو نسخه أو تغيير لونه
- التحديد المضلع (Lasso Too Polygonal) : يتم النقر بالماوس عند نقطة البداية اللي تحدها و بالنقر على زر الفارة مرة انية عند الزاويا و الحواف الخاصة بالشكل
- التحديد المغناطيسي (Magnetic Lasso Too) : حدد نقطة البداية و هي بتكمل التحديد لأنها تلتصق أو تنجذب الحواف الشكل و اختصارها من لوحة المفاتيح الحرف (L).
- 3- المقص Crop too . تقص الجزء الذي تحده من الصورة و تخفيه أو تمسحه حسب اختيارك .. و اختصارها من لوحة المفاتيح (C)
- 4- أداة التحريك : و تستخدم لتحريك ال layers و تغيير أماكنها و رمزها في لوحة المفاتيح V
- 5- العصا السحرية : - و تستخدم لتحديد المناطق ذات اللون الواحد و اختصارها من لوحة المفاتيح W
- 6- أداة القص Slice tool
أداة تستخدم في تقطيع الصور وإضافة رابط إلى الصورة أو إلى الجزء المقصوص و اختصارها من لوحة المفاتيح (k)
- 7- أداة النفط Spot Healing Brush tool
تستخدم لازالة نقط كبيرة (Healing Brush tool) او جزء من الصورة (Patch Tool) مع استشفاف جزء محدد اخر ليحل محل البقعة المزالة اختصارها من لوحة المفاتيح (J)
- 8- الختامة Stamp tool
تستخدم لاستشفاف جزء محدد (Clone Stamp tool) او استشفاف احد الاشكال (Pattern Stamp tool)
- 9- تركيز اللون
-أداة التفتيح ... تعمل على تفتيح ألوان الصورة
-أداة الحرق ... تعمل على تغميق الألوان في الصورة
-الاسفنجة ...تعمل على زيادة كثافة ألوان الصورة
- 10- إدراج نص
- إدراج نص أفقي (Horizontal Type Tool)
-إدراج نص عمودي (Vertical Type Tool)
-إدراج نص أفقي شفاف (Horizontal Type Mask Tool)
-إدراج نص عمودي شفاف (Vertical Type Mask Tool)



ماذا تعني كلمة بكسل ؟

البكسل هي عبارة عن مربعات صغيرة , وهذه المربعات تكون عادة في الصور في برامج الفوتوشوب وبرامج اخرى وغيرها تتعامل مع الصور أو الرسومات على أساس مربعات صغيرة ... فإذا كانت عدد المربعات كبيرة فإن وضوح الصورة يكون عاليا وإذا كان عدد المربعات قليلا فإن الصورة تبدأ بفقدان ملامحها وتظهر على شكل مربعات شفافة صغيرة كلما كبرت الصورة

6- أما بالنسبة لقائمة النظام اللوني: "Color Mode" يوجد خمسة اختيارات في هذه القائمة وهي:

Bitmap : هذا الاختيار يجعل الصورة في تماذج بين اللونين الابيض والاسود ولكن بطريقة نقطية ستشعر بوجود نقط في الصورة.

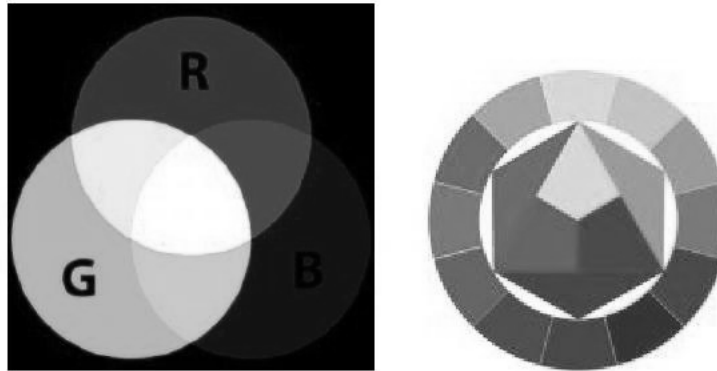
Grayscale:- هذا الاختيار يجعل الصورة باللون الرمادي بدون أي ألوان أخرى.

RGB Color : إذا أردت أن تتعامل بجميع درجات الألوان فهذا هو الاختيار الافتراضي الذي يستخدم أثناء عملك على الفوتوشوب ، ويفضل أن يكون الـ Resolution في هذه الحالة 72 Pixel/inch.

CMYK Color : يستخدم هذا الأمر عندما تريد طباعة صورة قمت بعملها على البرنامج ويفضل مع أن يكون الـ Resolution في هذه الحالة 300 pixels/inch.

LAB Color :-وهو عبارة عن وسط بين الـ RGB و الـ CMYK ولا يستعمل هذا الاختيار كثيرا ، بل يكون معظم الاداء على الاختيار RGB اللونية داخل برامج التصميم

ويوجد العديد من نظم الألوان المستخدمة في برامج التصميم :
الـ RGB ونظام الـ CMYK



الفصل

الثالث

"شرح واجهات المشروع"



نوضح فى هذا العرض واجهات البرنامج
و كيفية التعامل معه
من خلال الصور الملتقطة من داخله .

الصورة رقم " ١ "
الشاشة الرئيسية



- ١ - للدخول على إختبار التويفل
- ٢ - للدخول على القاموس

الصورة رقم "٣" شاشة أختبار التويفل



- ١- عند الضغط على زر "مقدمة عن الـ TOEFL" ينتقل إلى الصورة رقم "٣".
- ٢- عند الضغط على زر "أختبر نفسك الآن" ينتقل إلى الصورة رقم "٤".
- ٣- عند الضغط على زر "رجوع" ينتقل إلى الصورة رقم "١".



الصورة رقم "٣"



١ - عرض بعض التعليمات و الإرشادات عن طريقة الأسئلة و طريقة عرضها .

٢ - عند الضغط على زر "رجوع" ينتقل إلى الصورة رقم "٢" .



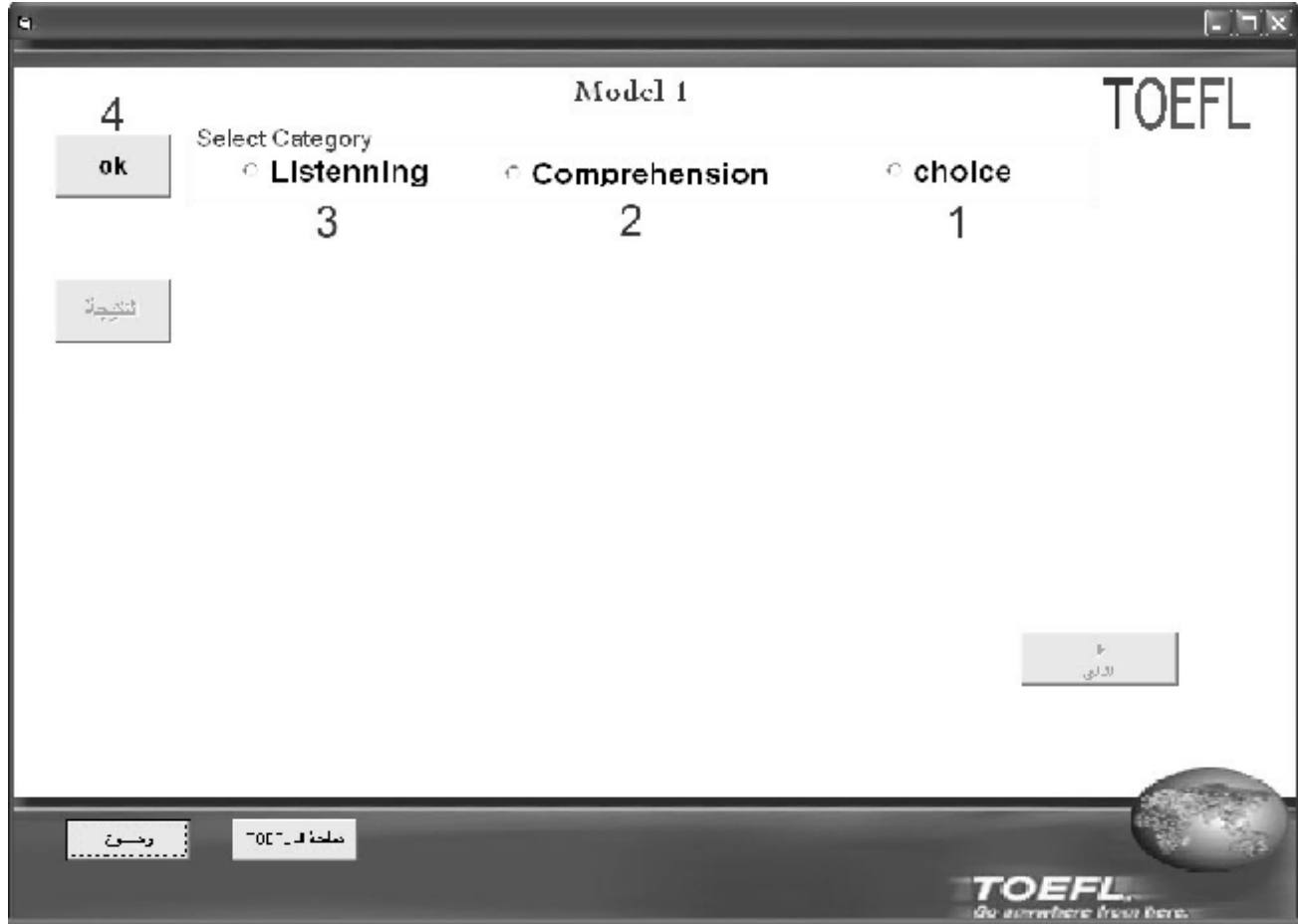
الصورة رقم "٤"



- ١ - عند الضغط على زر "ابدأ الاختبار" ينتقل إلى الصورة رقم "٥".
- ٢ - عند الضغط على زر "رجوع" ينتقل إلى الصورة رقم "٢".



الصورة رقم "هـ"

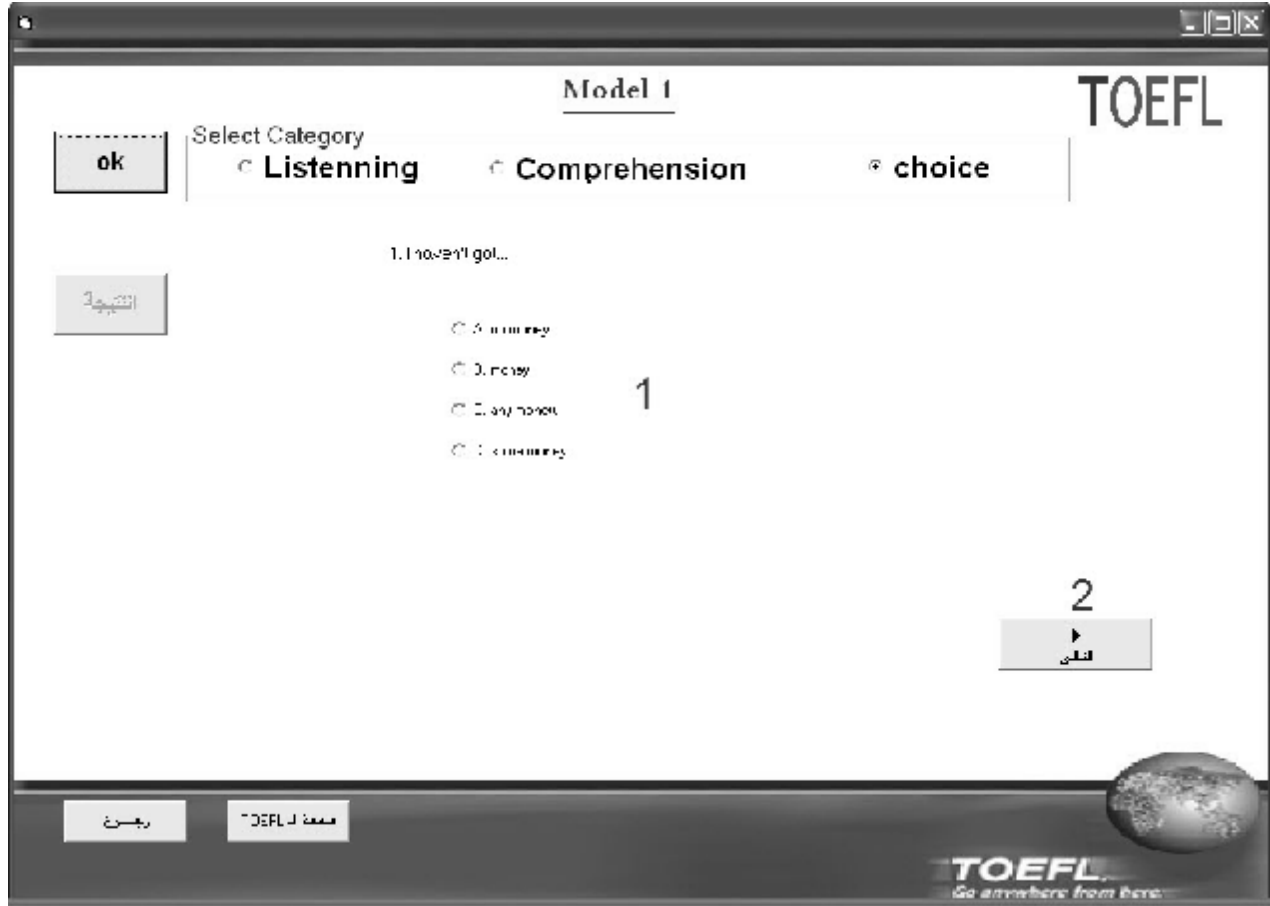


من هنا يبدأ الأختبار التجريبي للتويفل و عند أختيار (١ أو ٢ أو ٣) يبدأ
في إنهاء هذا الأختيار بالشكل التالي .

- ١- أسئلة الـ Grammar . ١٠ أسئلة
- ٢- أسئلة الـ comprehension . ٦ أسئلة على قطعتين .
- ٣- أسئلة الـ listening . ٥ أسئلة .
- ٤- بعد أختيار نوع الأسئلة نضغط على زر "OK" للبدأ في إجابتها .



الصورة رقم "١"

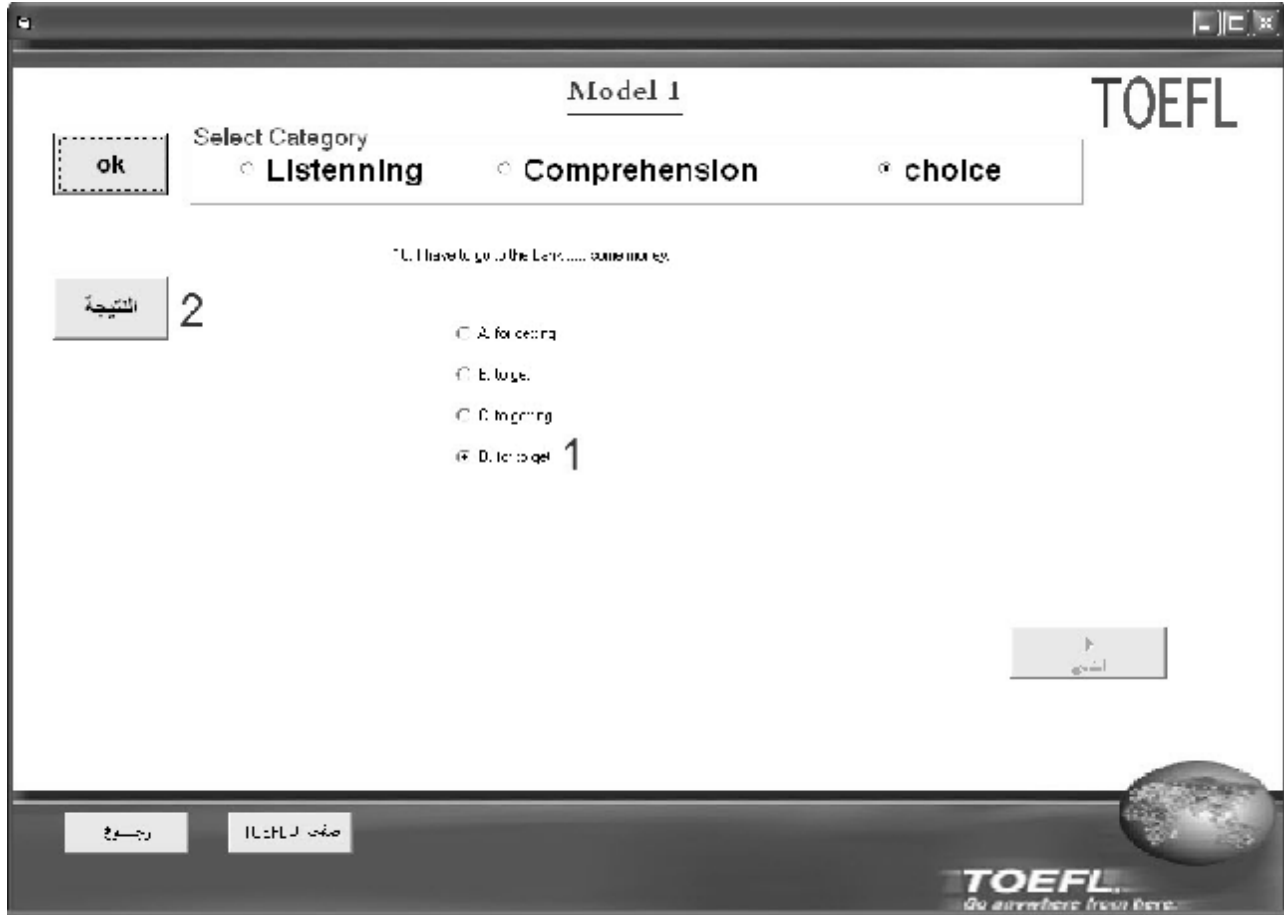


سنبدأ بالإجابة على أسئلة الـ Grammar .

- ١ - يتم عرض الأسئلة في هذه المنطقة من الشاشة .
- ٢ - وعند إجابة السؤال نضغط على زر "التالي".



الصورة رقم "٧"



- ١ - يتم اختيار الإجابة الصحيحة بهذا الشكل .
- ٢ - عند الانتهاء من إجابة الأسئلة نضغط على زر "النتيجة" فتظهر لنا الصورة رقم "٨".

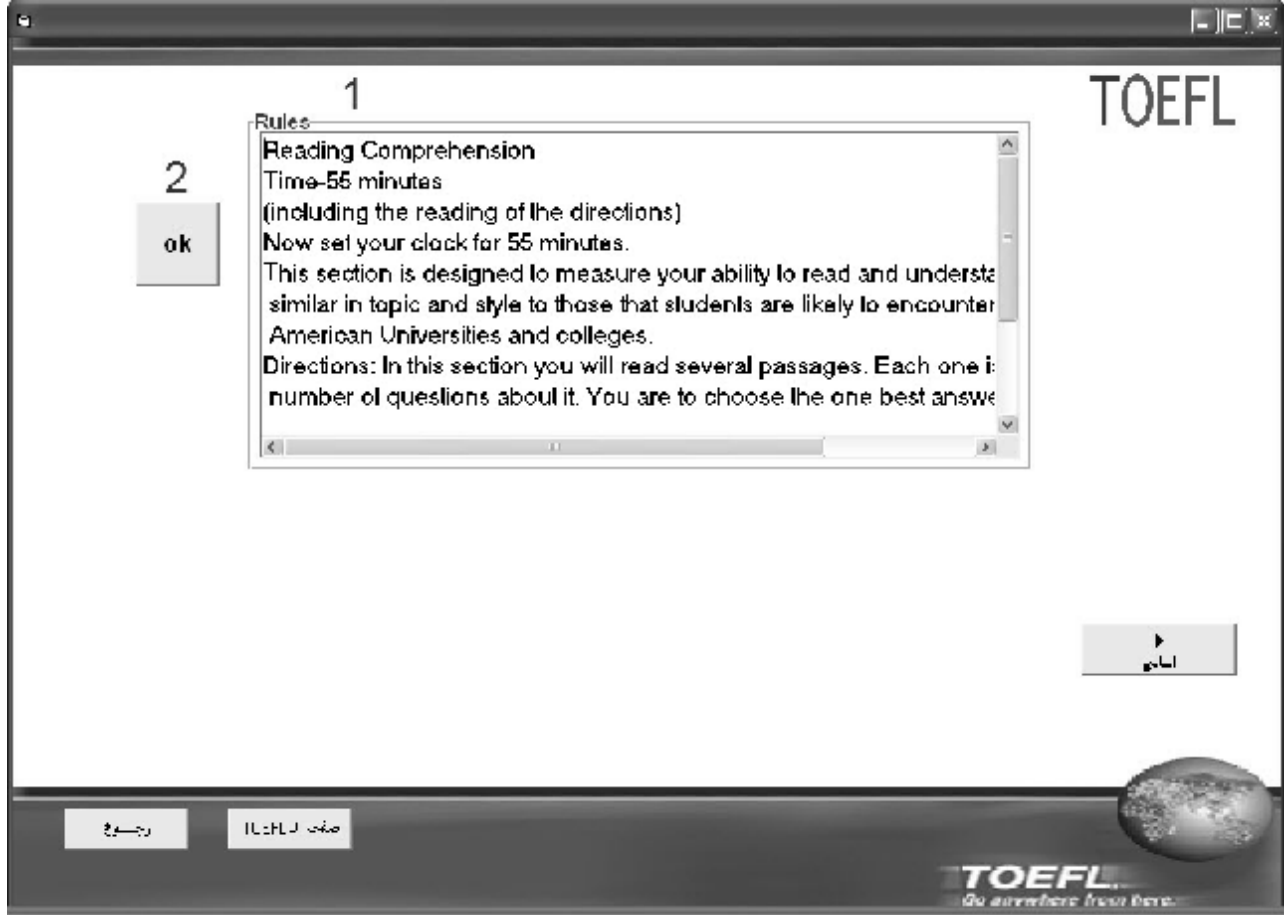


الصورة رقم "٨"

- ١ - عند الانتهاء من إجابة الأسئلة يقوم المستخدم بالضغط على زر "النتيجة" فتظهر الإجابات السابق إجابتها باللون الأخضر و تظهر بجوارها الإجابة التي قام المستخدم بأختيارها لو كانت إجابته صحيحة تظهر بنفس اللون - اللون الأخضر - و إذا كانت إجابته خاطئة تظهر باللون الأحمر . و بذلك نكون أنهينا من إجابة الجزء الأول من أختبار التويفل .
- ٢ - نبدأ الآن في إجابة القسم الثاني من الأختبار و هو أسئلة الـ comprehension
- ٣ - نضع العلامة داخله الدائرة المجاورة لها كما مبين في الشكل .
- ٤ - نبدأ إجابة أسئلة القسم الثاني نضغط على زر "OK"



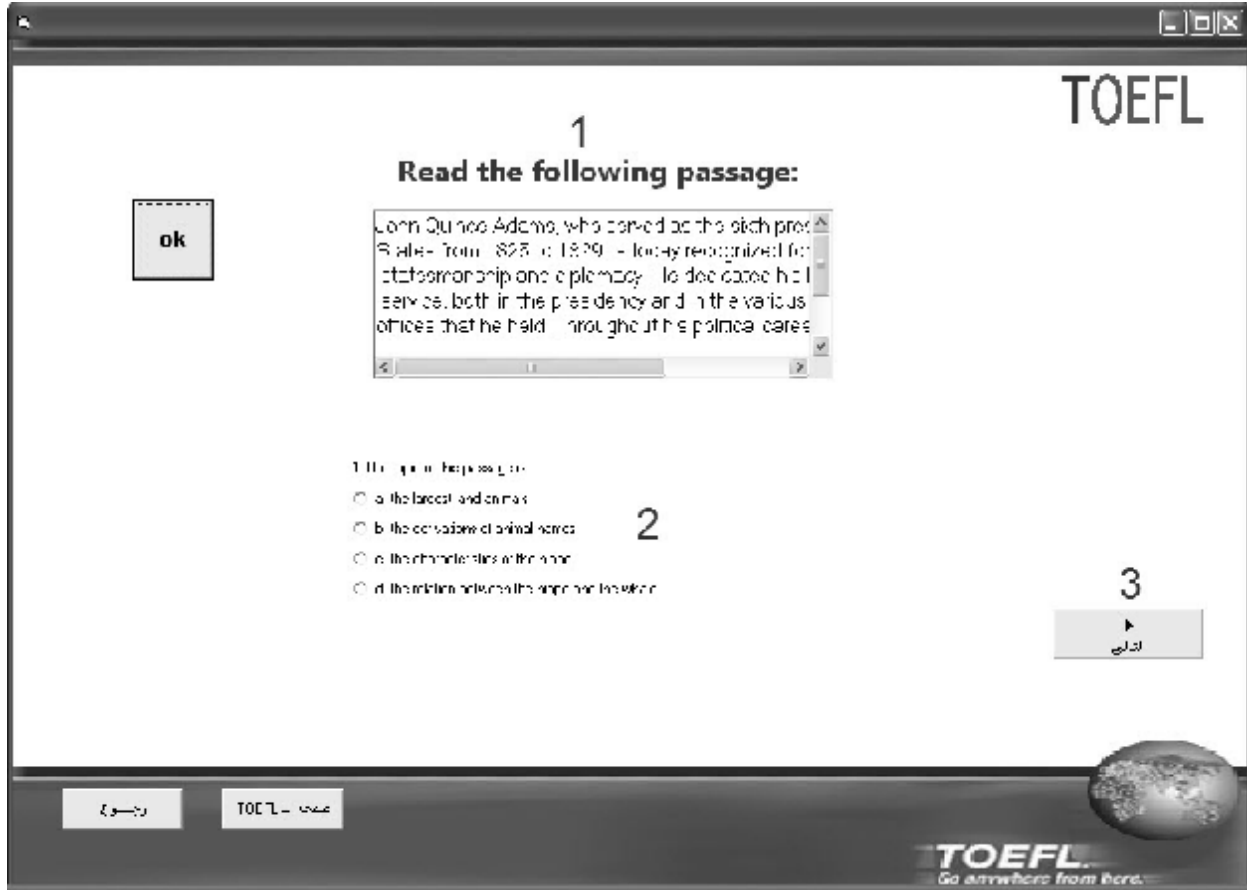
الصورة رقم "٩"



- ١ - تعليمات و إرشادات للممتحن توضح له طبيعه هذا الجزء من الأختبار .
- ٢ - بعد الانتهاء من فرائت التعليمات يضغط الممتحن على زرار "OK" و يبدأ بعدها في الإجابة على الأسئلة .



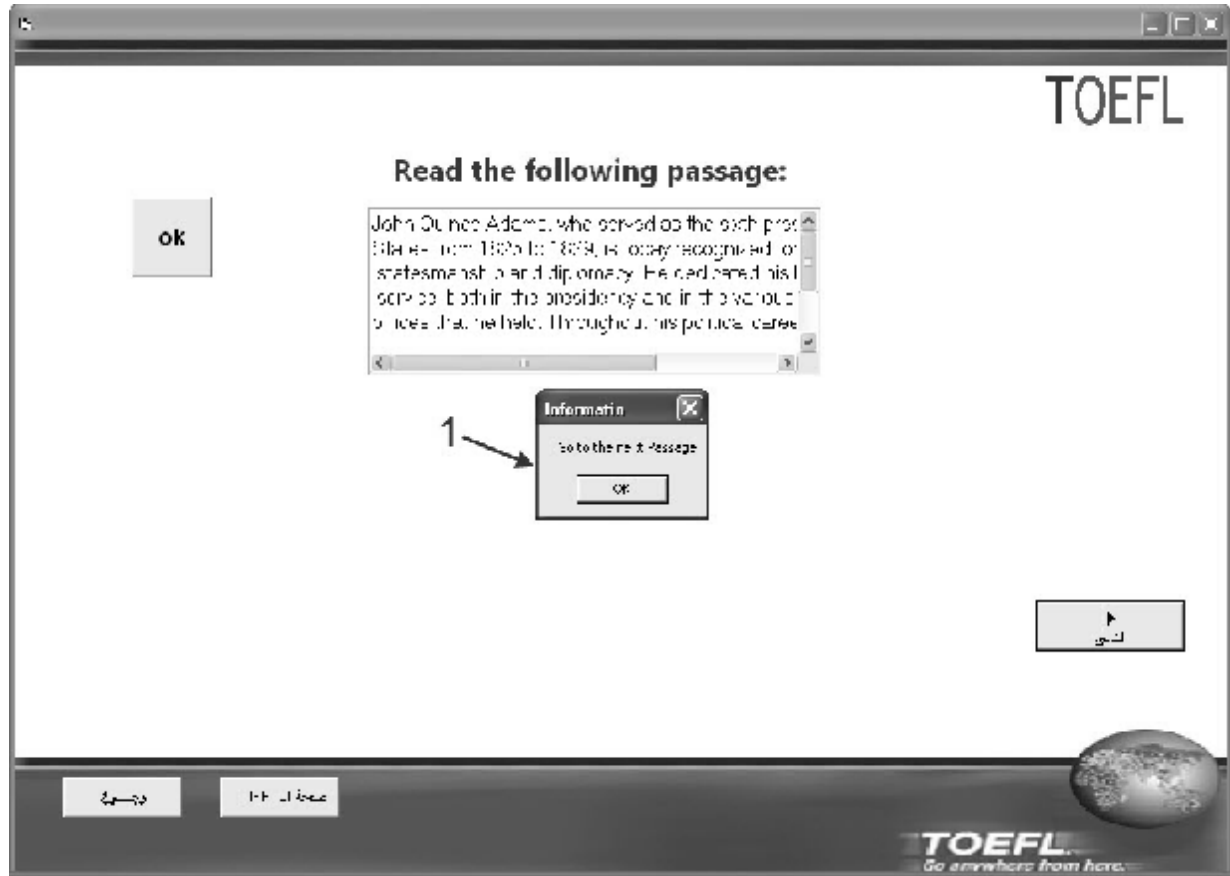
الصورة رقم "١٠"



- ١ - القطعه التي ستأتى عليها الأسئلة .
- ٢ - منطقة عرض الأسئلة و يتم الإجابة عليها كما سبق فى أسئلة ال Grammar
- ٣ - بعد الانتهاء من إجابة هذا السؤال نضغط على زر "التالى" فيعرض لنا السؤال الذى يليه .



الصورة رقم " ١١ "



- ١ - بعد الانتهاء من إجابة الثلاث أسئلة الأولى – الخاصين بالقطعه الأولى – تظهر هذه الرسالة التنبيهية . التي بعدها يتم نقل الممتحن إلى القطعه الثانية . ليقوم بعده المستخدم بإجابة الثلاث أسئلة التالية .



الصورة رقم "١٢"

Form 6

TOEFL

Read the following passage:

1
The hippopotamus is the third largest animal
smaller only than the elephant and the rhinoceros.
Its name comes from two Greek words which
mean "river horse." The long name of this
animal is often shortened to the easier to handle
hippo.

1 The topic of this message is

☐ a. a description of animals

☐ b. the derivation of animal names

☐ c. the characteristics of the hippo

☐ d. the relation between the hippo and the whale

التالي

رجوع

صفحة 1 من 1

TOEFL

Go somewhere from here.

١- تم تبديل القطعه ليحل مكانها القطعه الأخرى بالأسئلة الخاصة بها.

الصورة رقم "١٣"

Form6

TOEFL

1

Ruselt

1- <input checked="" type="checkbox"/>	b- the derivations of animal names	a- the largest land animals
2- <input checked="" type="checkbox"/>	a- the largest land animals	c- a hybrid of the hippo and the eleph
3- <input checked="" type="checkbox"/>	c- rhinoceros	a- the largest land animals
4- <input checked="" type="checkbox"/>	a-the largest land animals	a-the largest land animals
5- <input checked="" type="checkbox"/>	d-one of the two largest types of land animal	a- smaller than the hippo
6- <input checked="" type="checkbox"/>	c- rhinoceros	a- hippopotamus

☐ Right Choice
 ☐ Right answer
 ☒ Wrong Choice

رجوع

صفحة الـ TOEFL

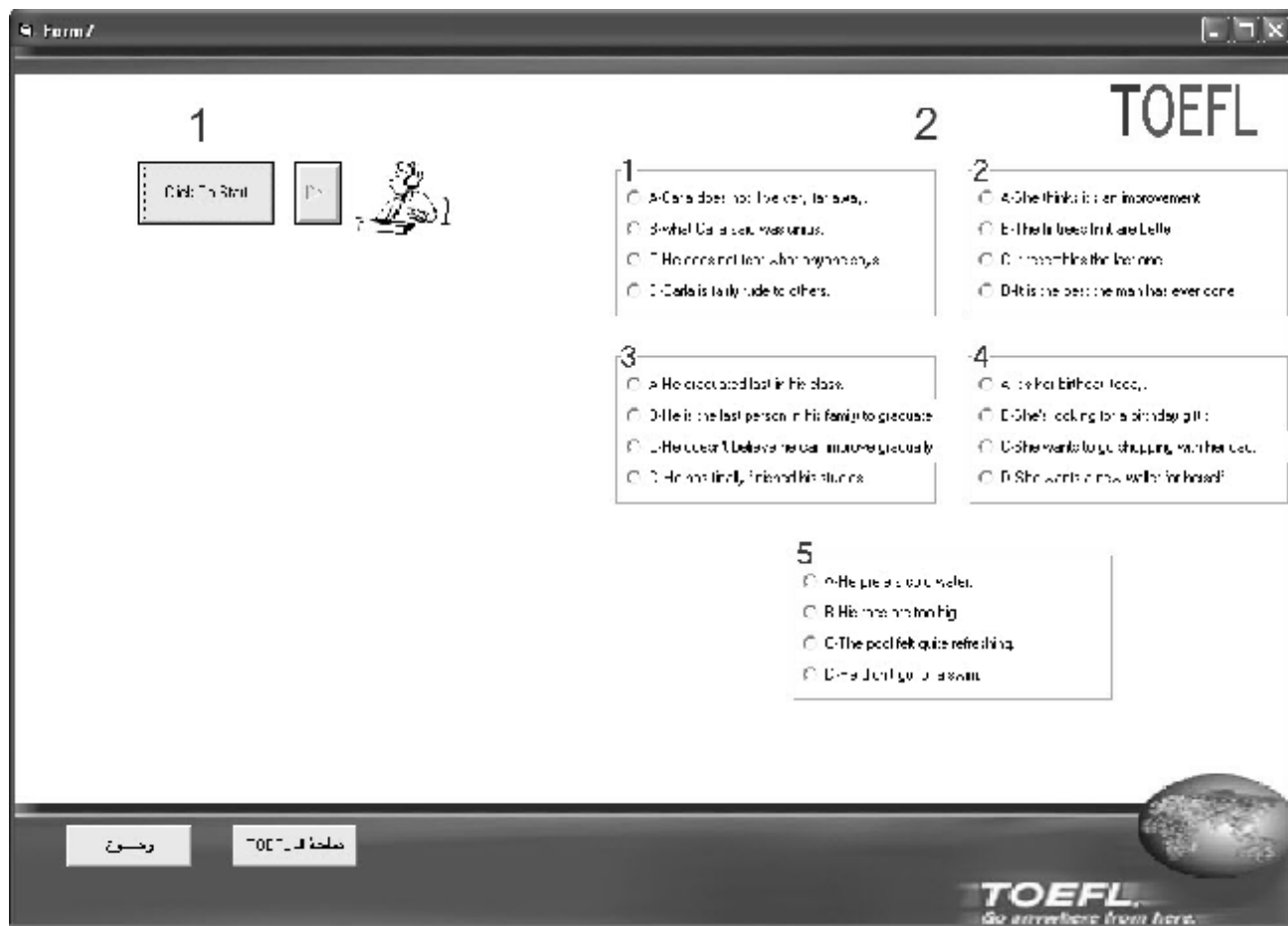
TOEFL

Go anywhere from here.

- ١ - بعد الانتهاء من إجابة الأسئلة تظهر النتيجة بشكل تلقائي .
و يتم التعامل معها كما بين من قبل في الصورة رقم "٨" .



الصورة رقم " ١٤ "



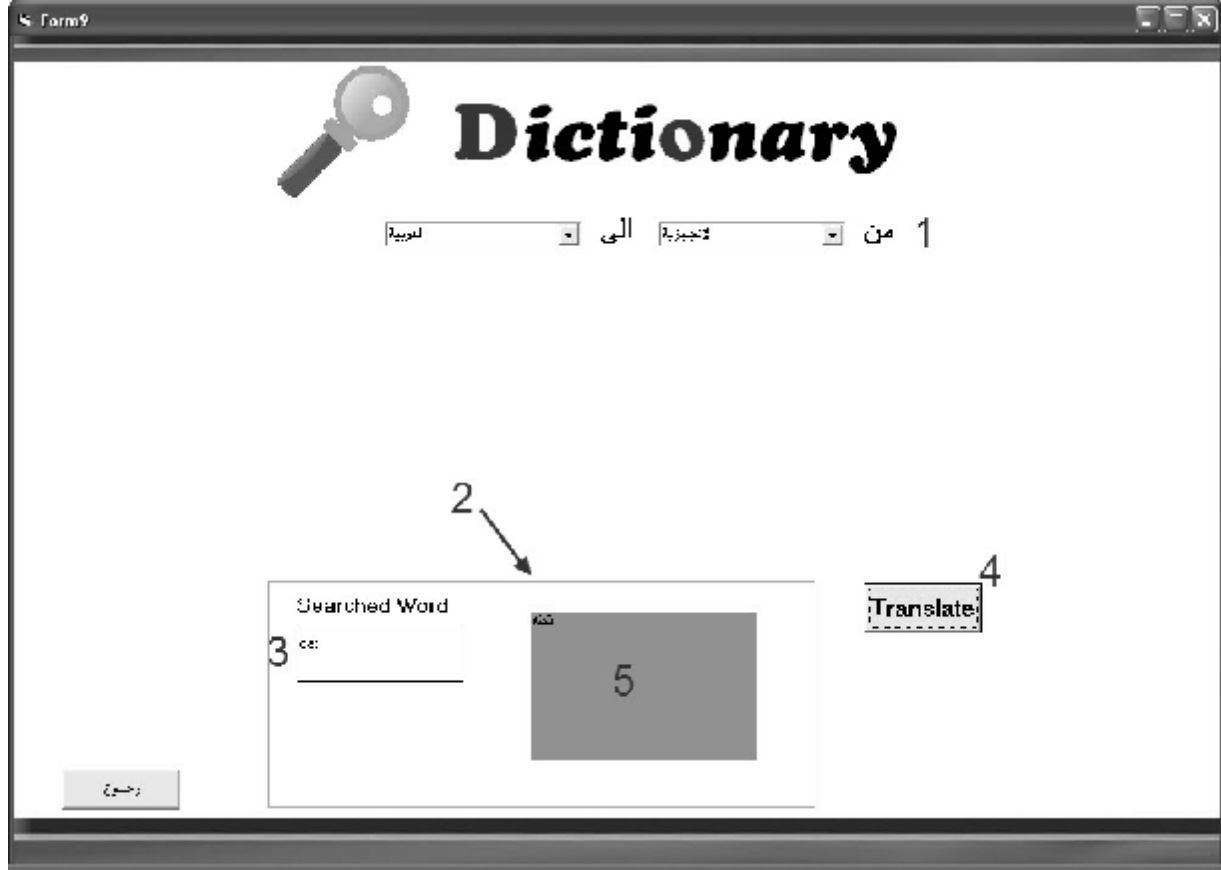
الجزء الثالث و الأخير من اختبار التويفل . Listening

- ١ - يقوم الممتحن بالضغط على زرار " Click To Start "
- ليسمع القطعه الخاصة بهذا الجزء من الاختبار و الأسئلة .
- ٢ - يختار الإجابة الصحيحة من ضمن الأختيارات المتاحة إليه .

بهذا يكون أنتهى الجزء الخاص
بالإختبار التجريبي للتويفل
ننتقل بعد ذلك إلى القاموس



الصورة رقم "١٥" شاشة القاموس



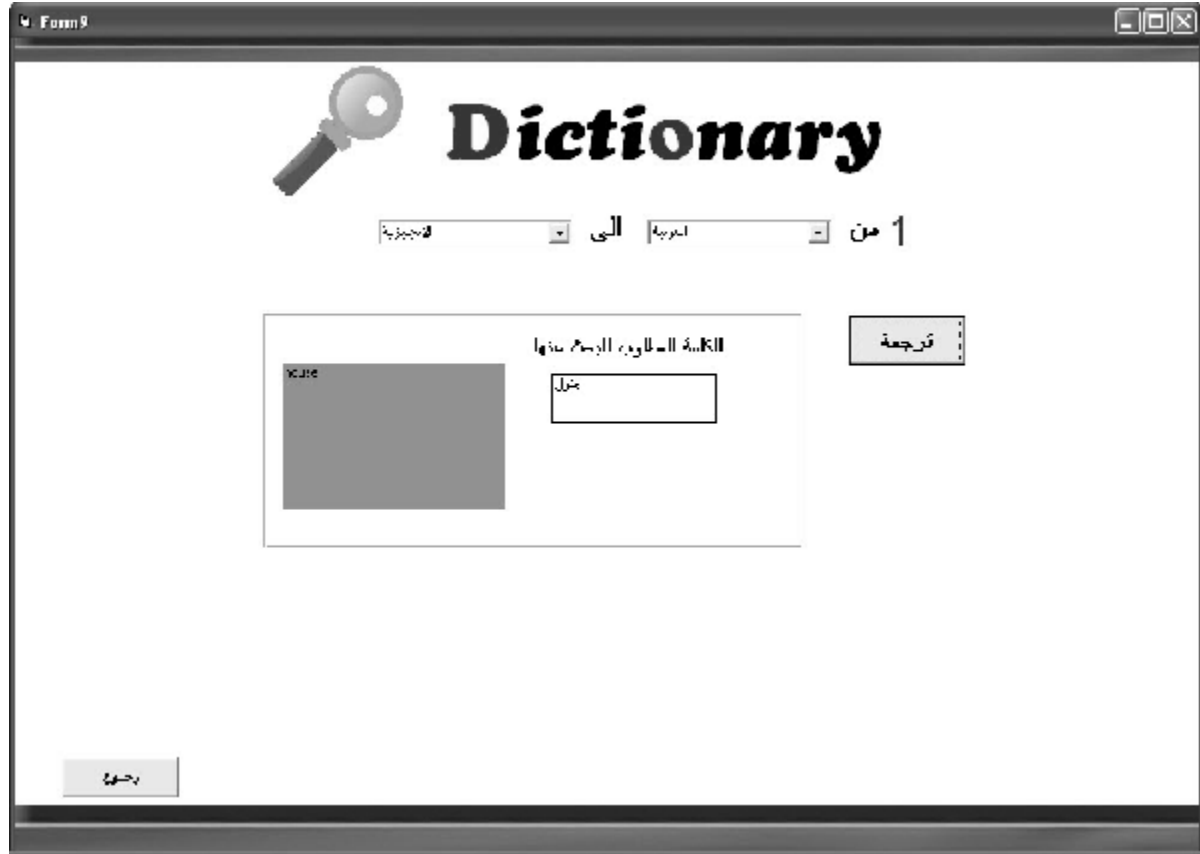
للدخول إلى القاموس . عند فتح البرنامج من البداية في الشاشة الرئيسية - صورة

رقم "١" - نقوم بأختيار القاموس فيتم نقلنا إلى هذه الصورة .

- ١- نختار اللغة التي نريد الترجمة منها و اللغة التي نريد الترجمة إليها . مثلاً من الإنجليزية إلى العربية
- ٢- تظهر لنا الجزء المشار إليه بالسهم
- ٣- نكتب الكلمة التي نريد ترجمتها - مثلاً "Cat"
- ٤- نضغط على زرار "Translate"
- ٥- تظهر الكلمة المترجمة في هذا الجزء .



الصورة رقم " ١٦ "

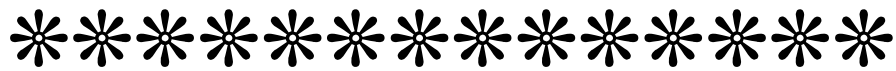


إذا أردنا تبديل اللغة . ما علينا إلا إعادة الخطوات السابقة بنفس الترتيب
مع مراعاة عكس اللغة بحيث تكون من الإنجليزية إلى العربية .



الخاتمة

تم بحمد الله



نسأل الله أن يوفقنا لما يحب ويرضاه وأن ينال هذا المشروع
رضا واستحسان قارئه هذا والحمد لله رب العالمين
والصلاة والسلام على خاتم الأنبياء والمرسلين.
وصلّى الله وسلّم على آله وصحبه

